

# IMP in MP točke

Turnir v duplikatnem bridžu lahko točkujemo na dva načina: z IMP ali z MP točkami. Razlika med tema dvema načinoma točkovanja pogosto vodi do različnih načinov igranja.

**MP točke** Kadar igrate za MP točke, se vaš rezultat primerja z rezultati drugih parov, ki so igrali iste razdelitve in glede na to prejmete sledeče točke:

## MP točke

Po **2 MP točki** dobite za vsak par, ki ga pri določeni razdelitvi **premagate**.

Po **1 MP točko** dobite za vsak par, ki ima pri določeni razdelitvi **enak rezultat** kot vi.

Na primer:

Uvrstitev	MP točke
Top (1. mesto)	4
Izenačeni za 1. mesto	3
Srednje (2. mesto)	2
Izenačeni (3 izenačeni)	2
Izenačeni na 2. mestu	1
Zadnji (3. mesto)	0

MP točke s tremi pari.

Kadar se igra za MP točke, vse razdelitve štejejo enako, zato niste preveč kaznovani za eno katastrofalno igro in ne dobite preveč točk za en trenutek briljantne igre. Nikoli ne pozabite:

- magična številka je 50 %. Na primer, če obstaja vsaj 50 %-na verjetnost da boste manjšo naredili, jo morate izlicitirati. Če je možnost, da jo naredite manjša od 50 %, pa ne.
- Nadvzetki štejejo *veliko*. Zelo pogosto se zgodi, da en par zasede prvo mesto samo zato, ker je naredil en vzetek več od vseh drugih. Na splošno, poskusite narediti nadvzetek vedno, ko je možnost, da ga naredite večja od posledic

neuspešnega poskusa. (Lahko celo tvegate poraz!) Ne pozabite - poraz, ko vsi drugi naredijo igro, pomeni samo zadnje mesto, nadvzetek, ki ga ne naredi nihče drug, pa bleščeči vrh.

- Prav tako je koristno orodje 10 dodatnih točk za brez adutno igro. Pogosto se zgodi, da zmaga par, ki je naredil 4 NT, namesto 4 v majorju.
- Močno razmislite o licitaciji 3 NT namesto manše v minorju. Celó če ste prepričani, da boste lahko naredili manšo v minorju, vseeno licitirajte 3 NT, če je možnost, da naredite 4 večja od možnosti, da padete.
- Razdelitve z delnimi kontrakti so pri točkovanju z MP točkam zelo pomembne. Igralci, ki igrajo za MP točke, pogosto nadlicitirajo, balansirajo (licitacija po dveh pasih) in na splošno licitirajo bolj agresivno, kadar kaže, da so vsi štirje listi približno izenačeni.
- Pogosteje se odločajte za kazenske kontre. Za kazensko kontro se odločite, kadar menite, da imate vsaj 50 % možnosti, da boste nasprotnike podrli.
- Poskusite narediti slam, če je mogoč, in veliki slam, če je logičen. Če mislite, da bodo vsi drugi izlicitirali slam, tvegajte veliki slam, če imate vsaj 50 % možnosti, da ga naredite. Če bodo vsi drugi naredili 7 pik, boste prišli na vrh lestvice, če naredite 7 NT. (7 NT šteje 10 točk več).

**IMP-ji** IMP-ji so običajen način točkovanja moštvenih turnirjev in vseh turnirjev, kjer se vsaka razdelitev igra na samo dveh mizah. Kadar igrate za IMP-je, se vaš rezultat na razdelitvi primerja z rezultatom drugega para v moštvu, ki igra z enako razdelitvijo. Potem ste bodisi nagrajeni, bodisi kaznovani z določenim številom IMP-jev, kar temelji na razliki:

Raz. v IMP-točk.	IMP-ji	Raz. v IMP-točk.	IMP-ji	Raz. v IMP-točk.	IMP-ji	Raz. v IMP-točk.	IMP-ji
20 - 40	1	270 - 310	7	750 - 890	13	2000 - 2240	19
50 - 80	2	320 - 360	8	900 - 1090	14	2250 - 2490	20
90 - 120	3	370 - 420	9	1100 - 1290	15	2500 - 2990	21
130 - 160	4	430 - 490	10	1300 - 1490	16	3000 - 3490	22
170 - 210	5	500 - 590	11	1500 - 1740	17	3500 - 3990	23
220 - 260	6	600 - 740	12	1750 - 1990	18	4000 in več	24

Kadar igrate za IMP-je, štejejo razdelitve z *velikim odklonom (big swing)* (npr. veliko razliko v točkah) veliko več od razdelitev z *manjšim odklonom (small swing)*.

- Vedno, ko je to razumno, licitirajte manšo, še posebej, kadar ste ranljivi. Če ste ranljivi in izlicitirate manšo, ki je nasprotni par ne izlicitira, je izpolnitev kontrakta vredna 10 IMP točk. Če padete, nasprotniki pa naredijo delni kontrakt, vas to stane le 5 IMP-jev.
- Bojte se velikih žrtev. Če v kontri padete 3 krat, vaši nasprotniki pa ne bi naredili manše, izgubite 11 IMP-jev!
- Ne skrbite preveč za nadvzetke. Če naredite 2 nadvzetka, je to vredno le 1 IMP. **Ko igrate za IMP-je, se morate skoncentrirati na izpolnitev kontrakta.**  
Če padete enkrat v 4 pik, nasprotni par pa naredi manšo, je to odklon 10 IMP-jev!
- Podobno se ne ozirajte na dodatnih 10 točk za igro v NT namesto v majorju, saj je razlika običajno vredna največ 1 IMP.
- Prav tako je vredna razmisleka licitacija 5 v minorju namesto 3 NT, če menite, da je verjetnost izpolnitve kontrakta v minorju večja, kot v NT-ju.
- Raje izberite varen mali, kot tvegan veliki slam. Če veliki slam naredite, je vreden 10 IMP-jev več kot mali slam, če pa ga padete, nasprotnik pa naredi malega, vas to stane 14 IMP-jev.