

Ko se vzpostavi partnerstvo, ki obeta trajati dlje časa, je ena od najpomembnejših aktivnosti, ki jih partnerja morata negovati, vzpostavitev natančnega licitacijskega sistema. Le-ta je običajno "živa stvar", partnerja ga pogosto dopolnjujeta in spreminjata, zato je nujno, da o sistemu vzdržujeta ažurne zapiske.

Kako naj bodo ti zapiski strukturirani? Seveda je to odvisno od obeh partnerjev, vrstni red, posebej pri vmešavanjih, je stvar okusa, a splošno mnenje je, da naj bi zapiski vsebovali naslednje segmente:

a) naša odprtja (na vseh nivojih), s čim bolj razdelanimi nadaljevanji licitacije

- kako nadaljujemo licitacijo, če so nasprotniki kontrirali naša odprtja
- kako nadaljujemo licitacijo, če so se nasprotniki vmešali konstruktivno (brez skoka)
- kako nadaljujemo licitacijo, če so se nasprotniki vmešali zapiralno (s skokom)
- katera naša nadaljevanja so forsing in katera ne

b) naša vmešavanja

- kaj pomenijo naše kontre
- kaj obljubljam pri vmešavanju na nivoju 1 - kakšna so nadaljevanja
- kaj obljubljam pri vmešavanju na nivoju 2 - kakšna so nadaljevanja
- katera nadaljevanja so forsing in katera ne

c) posebni dogovori (konvencije)

- ali je konvencija vedno v uporabi (glede na pozicijo, eventualno vmešavanje nasprotnikov, itd.)
  - razvoj licitacije po uporabi konvencijske licitacije
-

d) posebne obrambe

- obrambe na nasprotnikove pogoste otvoritve (npr. 1NT, 2♦ multi, itd.)
- naša nadaljevanja proti nasprotnikovim posebnim obrambam (npr. po kontri ali konvencionalnemu vmešavanju na naše odprtje 1NT, po nasprotnikovem obrambnem vmešavanju, ki kaže dvobarvni list, itd.)

e) drugi dogovori, ki veljajo v kompeticiji

f) licitiranje slemov

- RKC, exclusion
- cuebidiranje
- drugi dogovori (npr. serious/unserious 3NT, 5NT - izberi slem ali Josephine?, itd.)
- nadaljevanja po vmešavanju nasprotnikov

g) signalizacija

- kako napadamo
- kako signaliziramo (attitude, count, suit preference)
- kakšne so prioritete pri signalizaciji (npr. kdaj najprej pokažemo count in kdaj suit preference)
- posebni signali (npr. Smith echo)

Zelo pomembno je, da zapiski vključujejo tudi sledenje vsem spremembam, ki smo jih s časom naredili (logi).

.....

Dandanes najbrž vsi zapiske delamo prvenstveno v elektronski obliki, najpogosteje najbrž s kakšnim urejevalnikom besedil, eventuelno v obliki spletne strani, razpredelnicami ali čim drugim. Sam sem poizkusil več načinov, v zadnjem času pa uporabljam posebno vrsto urejevalnika besedil. Na trgu jih

---

obstaja veliko, njihov skupni imenovalac sta besedi "outline" in "outliner", mnogi imajo opcijo sinhronizacije s pametnim telefonom.

Gre za posebno vrsto urejevalnika besedil, ki se uporablja za ustvarjanje in urejanje besedilnih datotek z drevesno strukturo. Besedilne informacije so vsebovane v ločenih odsekih, ki so urejeni glede na razmerje med temo in podtemo. Besedilo je nato mogoče strniti ali razširiti, da prikaže čim manj ali toliko ravni, kot želite.

Nekaj pogledov sistemskih zapiskov, ki jih imava z Barbaro, napisanih v programu Outliner:

SISTEM - BARBARA & TOMAŽ, version 23/24/3

- 
- ▶ OVERVIEW
- ▶ WE OPEN
- ▶ WE OVERCALL
- ▶ WE DOUBLE
- ▶ IN COMPETITION
- ▶ SPECIAL DEFENCES
- ▶ CONVENTIONS
- ▶ SIGNALING
- ▶ LEGEND
- ▶ LOGS

WE OPEN

- ▶ 1♣ = natural or balanced 11-13(14) or 17-19, can hold 2♣ and 5♦
- ▶ 1♦ = natural, 5+ or 4441♣, usually unbalanced
- ▶ 1M = 5 M 11+ or 6(7) M 14-16, or 5+ M 17+
- ▶ 1NT = 14-16 on 1st and 2nd seat, 15-17 on 3rd and 4th, can hold a singleton
- ▼ 2♣ = Strong (3LT if M, 4LT if m) or balanced 22-25 or W2♦
  - ▶ 2♦ = waiting, OP with ♦W2 passes
  - \* all other bids assume ♦W2 opening
  - ▶ 2♥/♠/3♣ = F1, 5+♥♠♣
  - \* 3♦ = preemptive
- ▼ 2NT = asking
  - \* 3♣ = good♦ suit, 2TH3, nothing else
  - \* 3♦ = negative, bad suit and SO
  - \* 3M = GF, features
  - \* 3NT = balanced 22+
  - \* 4x = strong, natural
- ▶ 🎲 After intervention 🎲
- ▶ 2♦ = W2M (can hold 5), up to 9HCP, on 4th seat 6 card♦, 9 - 14
- ▶ 2♥ = 6♥ (9)10-13
- ▶ 2♠ = 6♠ (9)10-13
- ▶ 2NT = 20-21, balanced, ▶ROMEX▶ in continuation
- \* 3x = preemptive
- ▶ 3NT = Namyats, 7+ card M with 1,5 LT max, 8 to 9 playing tricks
- \* 4x = preemptive
- ▶ 4NT = Ace asking
- \* 5m = preemptive
- ▶ 5M = M one suiter with 2LT in trump, asking for M top Honours

IN COMPETITION

- ▶ General on transfers
- ▼ 2NT in competition
  - ▶ In competition 2NT is natural only
  - ▶ In all other situations 2NT bid is never natural. These situations are:
    - \* ▶LEBENSÖHL▶
    - \* ▶RUBENSÖHL▶
  - ▼ "scramble" (two places to play), direct bid is TP
    - Example: after
      - \* 1♣ - (dbl) - 1♦ - (1♠) -
      - \* pass - (2♠) - dbl/pass - (pass)
      - \* 2NT = scramble (♣ + ♦)
      - \* 3♣/♦♥ = TP
  - ▶ 4NT over opps' preempt on level 4
  - ▶ Opps double our asking for stopper
  - \* Opps jump overcall on level 2 our 1 level suit opening bid ▶ ▶RUBENSÖHL▶, double = for T/O
  - ▶ Opps jump overcall (preempt)
  - ▶ After we have overcalled, partner shows his suit with a transfer bid and opps double
  - ▶ Opps cue bid or (negative) double partner's overcall
  - ▶ Balancing

LOGS

- ▶ 2019
- ▶ 2020
- ▶ 2021
- ▶ 2022
- ▼ 2023
  - 20. 03. 2023 Namyats 3NT
  - 20. 03. 2023 Changed ML double to penalty
  - 05. 05. 2023 Added Generally on doubles
  - 21. 05. 2023 Migrated to Outliner
  - 23. 05. 2023 Added rules on redoubles
  - 30. 05. 2023 Added 3m bids after 2♦ opening and P/C response
  - 09. 06. 2023 Added follow up after 2♣ - 2♥/♠/3♣
  - 09. 06. 2023 Added that bids after our dbl and opps bid are natural