

2NT kot vprašanje po moči po partnerjevem zapiralnem odprtju na nivoju 2

Dodatek sistemu FMF - konvencije





2 // - (pass) - 2NT

- Z licitacijo 2NT **odzivalec odpiralca** sprašuje po moči in tako preverja, če je mogoče igrati manšo
- Za licitacijo **odzivalec** potrebuje najmanj 15 točk, oziroma ustrezno distribucijo
- Konvencija je "off", če:
 - so nasprotniki kontrirali ali nadklicali odprtje

Nadaljevanje - varianta 1

- Odgovori **odpiralca**:
 - Ponovitev barve na nivoju 3 = do 8 točk, **min**
 - Govor druge barve na nivoju 3 = 9 do 11 točk in točke v licitirani barvi (*features*)
 - 3NT = AKQxxx v licitirani barvi
- V nadaljevanju **odzivalec** zaključi kontrakt ali pokaže SI tako, da začne napovedovati kontrole (cuebidirati).

Nadaljevanje - varianta 2 (*Ogust*)

- Odgovori **odpiralca**:
 - 3  = do 8 točk in slaba barva
 - 3  = do 8 točk in dobra barva (najmanj KQ v barvi odprtja)
 - 3  = 9 do 11 točk, a slaba barva
 - 3  = 9 do 11 točk in dobra barva (najmanj KQ v barvi odprtja)
 - 3NT = AKQxxx v licitirani barvi
- V nadaljevanju **odzivalec** zaključi kontrakt ali pokaže **SI** tako, da začne napovedovati kontrole (cuebidirati).