

Povzetek

SAYC - za otvoritev potrebujemo najmanj

- 1♣ - 2 karti, 1♦ - 4 karte, 1♥/1♠ - 5 kart
- 1NT - uravnotežen list, 15-17 točk, lahko enojec A ali K
- 2NT - uravnotežen list, 20-21 točk, lahko enojec A ali K
- 2♣ - vsaj 23 točk ali največ 4 zgubitki, forsing do manše
- 2♦/♥/♠ - do 11 točk, 6 kartna barva
- 3NT - gambling, zaprta minorska barva + največ Q v drugih barvah
- Otvoritve v barvi na nivoju 3 in 4 so zapiralne
- Za otvoritev na nivoju 1 velja pravilo 20: vsota kart v najdaljših dveh barvah + število točk mora biti najmanj 20

Dovoljene konvencije

- **na otvoritve v barvi:** splinter, RKCB
- **na otvoritev 1NT in 2NT:** stayman, enostavni transferji, texas, RKCB
- **na otvoritev weak2:** 2NT vprašanje po moči in figurah v stranskih barvah
- **vmešavanje na otvoritve 1♣/1♦:** 2NT = bikolor nižjih od preostalih treh barv
- **vmešavanje na otvoritve 1♥/1♠:** 2NT minorski bikolor, michaels
- **vmešavanje na otvoritve 2♥/2♠:** michaels
- **vmešavanje na otvoritev 1NT:** 2♣ oba M, 2NT oba m, ostalo naravno

Legenda

NF = ni forsing

F1 = forsing za 1 krog

F4♣ = forsing do 4♣

FM = forsing do manše

ZI = za igrat

SI = slem interes

V = vabilo

MIN = minimalna moč

MED = srednja moč

MAX = velika moč

m = minor

M = major

KK = kazenska kontra

dm = drugi minor

dM = drugi major

IK = informativna kontra

Območja moči in ciljni kontrakt

	ODPIRALEC	ODZIVALEC
MIN	12 do 14 točk	6 do 9 točk
MED	15 do 17 točk	10 do 12 točk
MAX	18 in več točk	13 in več točk

2x minimalna moč = delni kontrakt (part score)

1x minimalna, 1x srednja moč = delni kontrakt ali manša

1x minimalna, 1x velika moč = manša

2x srednja moč = manša

1x srednja 1x velika moč = manša ali slem

2x velika moč = slem

Splošna načela

- Odpremo najdaljšo petkarto barvo; če imamo dve, odpremo višjo. Če nimamo pet kartne barve, odpremo najdaljšega **m**; z dvema štiri kartnima **m** 1♦, z dvema tri kartnima 1♣
- Odzivalec po prioriteti:
 - podpre partnerjevega **M** na ustreznem nivoju **NF**
 - z uravnoteženim listom brez štirikartnega **M**, licitira brezadut na ustreznem nivoju **NF**
 - z max močjo licitira najdaljšo barvo; višjo pet kartno barvo ali najnižjo štiri kartno barvo (barva na 1. nivoju **F1**, na drugem **FM**)
 - sicer licitira najdaljšo barvo na 1. nivoju **F1** ali 1NT **NF**

<p>1♣ vsaj 2 kartni ♣, 12+ točk</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1♦ = vsaj 4 kartni ♦, 6+, F1 • 1♥ = vsaj 4 kartni ♥, 6+, ne zanika 4 kartnega ♠, F1 • 1♠ = vsaj 4 kartni ♠, 6+, zanika 4 kartni ♥, F1 • 1NT = zanika 4 kartni M, 8-10 • 2♣ = vsaj 5 kartni ♣, 6-9 • 2♦/♥/♠ = vsaj 5 + kartni ♦/♥/♠, 16+ točk, FM • 2NT = zanika 4 kartni M, 10-12, V • 3♣ = vsaj 5 kartni ♣, 10-12, V • 3♦/♥/♠ = splinter, F4♣ • 3NT = zanika 4 kartni M, 13-15, ZI • 4♥/♠ = ZI • 4NT = RKCB
<p>1♦ vsaj 4 kartni ♦, 12+ točk</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1♥ = vsaj 4 kartni ♥, 6+, ne zanika 4 kartnega ♠, F1 • 1♠ = vsaj 4 kartni ♠, 6+, ne zanika 4 kartnega ♥, F1 • 1NT = zanika 4 kartni M, 8-10 • 2♣ = vsaj 5 kartni ♣, 12+, F2NT • 2♦ = vsaj 4 kartni ♦, 6-9, NF • 2♥/♠/3♣ = vsaj 5 + kartni ♥/♠/♣, 16+ točk, FM • 2NT = zanika 4 kartni M, 10-12, V • 3♦ = vsaj 4 kartni ♦, 10-12, V • 3NT = zanika 4 kartni M, 13-15, ZI • 4♥/♠ = ZI • 4NT = RKCB
<p>1M vsaj 5 kartni M, 12+ točk</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1♠* = vsaj 4 kartni ♠, 6+, F1 • 1NT = zanika 4 kartni ♠*, 6-11, NF • 2m = vsaj 5 kartni m, 10+, F2NT • 2♥** = vsaj 5 kartni ♥, 10+, F2NT • 2M = vsaj 3 kartni M, 6-10, NF • 2NT = zanika 3 kartni M, 11-12, V, • 3♣/♦/♥** = vsaj 5 kartni ♣/♦/♥, 16+, dobra barva • 3M = vsaj 3 kartni M, 10-12, V • 3NT = zanika 4 kartni M, 13-15, ZI • 4M = ZI, lahko zapiralno • 4♥/♠ = ZI • 4NT = RKCB <div data-bbox="699 1406 1075 1536" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>* po odprtju 1♥ ** po odprtju 1♠</p> </div>

Nadaljnji razvoj licitacije

po 1X - 1Y

- 1M = 4 kartni **M**, **MIN** ali **MED**
- 1NT = zanika 4 kartni **M**, uravnotežen list **MIN**
- 2X = vsaj 6 kartni **X**, **MIN**
- 2Y = podpora, **MIN**
- 2Z = vsaj 4 kartni **Z**, **MIN** (Z<X)
- 2Z = vsaj 4 kartni **Z**, **MAX** (Z>X)
- 2NT = zanika 4 kartni **M**, 18-19

po 1X - 1NT

- pass
- 2X = vsaj 6 kartni **X**, **MIN**
- 2Y = vsaj 4 kartni **Y**, **MIN** (Y<X)
- 2Y = vsaj 4 kartni **Z**, **MAX** (Y>X)
- 2NT = uravnotežen list, 18-19

po 1X - 2Y (FM)

- 2X = vsaj 6 kartni **X**
- 2Y = vsaj 3 kartni **Y**
- 2NT = zanika podporo, **MIN**

- Če je odpiralec pokazal dve barvi in imamo v obeh enako dolžino, popravimo v partnerjevo prvo licitirano barvo.
- Dvig partnerjeve druge barve obljublja 4 kartno podporo.

Odprtja

Odzivi

Nadaljevanja

1NT

uravnovežen list, 15-17 točk

2♣

stayman, 9+

2♦/♥

Transfer, vsaj 5 kartni ♥/♠

2♠

Transfer na 3♣, slab list s ♣ ali ♦

2NT = 9-10, zanika 4 kartni ♥/♠, **V**

3NT = 11-15, zanika 4 kartni ♥/♠, **ZI**

4NT = 16-17, zanika 4 kartni ♥/♠, **SI**

6NT = 18+ zanika 4 kartni ♥/♠, **ZI**

2♣

vsaj 22 točk, **FM**

• 2♦ = waiting, nadaljevanja naravna, 2NT pokaže 22-24, nadaljevanje kot po 2NT odprtju

• drugo = lepa vsaj 5 kartna barva z najmanj KQ

2NT

uravnovežen list, 20-21 točk

• 3♣ = stayman

• 3♦/♥ = Transfer, vsaj 5 kartni ♥/♠

• 3NT = **ZI**

• 4NT = vabilo v 6 NT, **SI**

• 2♦ = nima 4 kartnega **M**, nato

2NT = 9-10, **V**

3NT = **ZI**

• 2♥/♠ = 4 kartni ♥/♠, nato

2NT = 9-10, brez fita, **V**

3NT = brez fita, **ZI**

3♥/♠ = 9-10, fit, **V**

4♥/♠ = fit, **ZI**

• 2♥/♠ = obvezni govor, nato

pass = do 8 točk

2NT = 9-10, 5 kartni ♥/♠, **V**

3♥/♠ = 9-10, 6 kartni ♥/♠, **V**

3NT = izberi kontrakt, 5 kartni ♥/♠

4♥/♠ = 6 kartni ♥/♠, **ZI**

• 3♣ = obvezni govor, nato

pass = **ZI**

3♦ = **ZI**

Odprtja z manj kot 11 točkami

- z lepo 6 kartno barvo odpremo 2♦/♥/♠, s 7 kartno na nivoju 3, z 8 kartno pa na nivoju 4

Partnerjeva napoved nove barve je **F1**.

Partnerjeva napoved 2NT (po 2x) je vprašanje:

- 3 v barvi odprtja = **MIN**
- 3 v drugi barvi pokaže **MAX** in figuro (najmanj Q) v licitirani barvi

Nadaljnji govori odzivalca

Odzivalec se mora po drugem govoru **odpiralca** odločiti ali je

- **pravi nivo delni kontrakt** (part score); na voljo so:
 - pass
 - ponovitev že licitirane barve na najnižjem možnem nivoju
 - licitacija NT na najnižjem možnem nivoju
- **potrebno vabiti v manšo**; na voljo so:
 - ponovitev že licitirane barve v skoku
 - licitacija NT v skoku
- **potrebno forsirati do manše**; na voljo so:
 - licitacija četrte barve (lahko umetno)
 - po **odpiralčevem** drugem govoru NT - rever ali nova barva v skoku
 - skoki v manšo 3NT, 4M ali 5m

Nadklici

- **nad njihovim odrtjem v barvi na nivoju 1:**
 - 1 v barvi = 10+ točk lepa, vsaj petkartna barva
 - 2 v barvi (brez skoka) = 12+ točk lepa, vsaj petkartna barva
 - 1NT = 15-18 točk uravnotežen list z zadržkom v barvi odprtja
- **nad njihovim odrtjem v barvi na višjih nivojih:**
 - višji, kot je nivo, več točk potrebujemo; ter lepa, vsaj petkartna barva
 - 2NT (po nasprotnikovm zapiralnem odprtju) = 15-18 točk uravnotežen list z zadržkom v barvi odprtja; nadaljevanje, kot po odprtju 1NT
- **Licitacija njihove barve (cue bid):**
 - brez skoka = michaels
 - s skokom na nivoju 3 = spraševanje po zadržku; z zadržkom partner licitira 3NT

RKCB

Na 4NT odgovarjamo število asov (5 asov, adutski kralj šteje za enega)

- | | |
|-------------------------|--|
| - 5♣ = 1 ali 4 | - 5♠ = 2 + adutska Q |
| - 5♦ = 0 ali 3 | - 5NT = 2 + praznina v višji barvi od fita |
| - 5♥ = 2 brez adutske Q | - 6x = 2 + praznina v licitirani barvi barvi |

Kontre

Informativne (take out) kontre

- kontre so informativne po nasprotnikovem odprtju v barvi na nivoju 1, 2 in 3
- zagotavljajo
 - moč odprtja
 - vsaj 3 karte v nelicitiranih barvah
 - po govoru 1M natanko 4 karte v drugem M
- odgovori npr. po: (1♦)-kontra-(pass)-
 - pass = kazenski pass
 - 1M = do 7 točk, 4+ karte v barvi, **NF**
 - 1NT = 8-10 točk, z zadržkom, **V**
 - 2M = 9-10 točk, 4+ karte v barvi, **V**
 - 2NT = 11-12 točk, z zadržkom, **V**
 - 3M = 11-12 točk, 4+ karte v barvi, **V**
 - 3NT = 13+ točk, z zadržkom, **ZI**
 - 4M = 13+ točk, 4+ karte v barvi, **ZI**

Kazenske kontre

- kontre so kazenske
 - po nasprotnikovem odprtju 1NT; če nadaljujemo licitacijo, velja sistem, kot da je partner odprl 1NT
 - po nasprotnikovem odprtju 3NT (in vseh nadaljnjih njihovih licitacijah)
 - po naših zapiralnih odprtjih in njihovem vmešavanju
 - če smo prej (katerikoli partner) že 2 krat informativno kontrirali
 - po nasprotnikovi zapiralni licitaciji na nivoju 4 ali višje
 - če smo našli fit, nasprotniki pa nadkličejo
 - kadar kontriramo njihovo umetno licitacijo (npr. stayman ali transfer) pokažemo dolžino v licitirani barvi

Posebne kontre

- kontra na njihovo vmešavanje z bikolornim listom (npr. michaels) pokaže interes, da bi kazensko kontrirali eno od impliciranih barv

Signalizacija: visoka hočem, nizka nočem

Napad: četrta (pravilo 11), višja iz sekvenc ali dvojca, srednja iz treh malih