


DEFENSIVE & COMPETITIVE BIDDING [Obrambne in tekmovalne napovedi]	
OVERCALLS [Nadklici] (Style; On 1/2 Level, On Reopening; Responses)	
Moč/dolžina:	na 1.stop. 5 ⁽⁺⁾ barva, 8 ⁽⁺⁾ HCP na 2.stop. moč odprtja
Nadklic v izteku:	s 15H/6 ⁽⁺⁾ barva s skokom (Jump Overcall)
Odgovori:	[CUE] (nasp. napoved) kaže dvig z 11 ⁽⁺⁾ H (limit+)
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT; Reopen)	
Moč/dolžina:	6 ⁽⁺⁾ barva, 8 ⁽⁺⁾ HCP, zaporna napoved
2NT po 1♣/1♦:	unusual 5-5 (za ♥ in drugi minor)
2NT po 1♠/1♥:	unusual 5-5 (oba minorja)
V izteku:	skok kaže 15H/dobro barvo
1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Reopening; Responses) [Nadklici 1NT: Direktni; 4. m. v sendviču; 4. m. v izteku; Odgovori]	
Direktni (na 2. mestu):	15-18HCP, zadržek, odgovori po sistemu
Na 4. mestu (sendvič):	unusual (za preostali barvi)
Na 4. mestu (v izteku):	11-15HCP, naravni odgovori
CUE BIDS DIRECT & JUMP (Style; Response; Reopen) [Napoved nasprot. barve [CUE]: Moč; S skokom; Odgovori; V izteku]	
CUE po 1♣/1♦:	5-5 v ♥♠, ali šibek (zaporno) ali zelo močan
CUE po 1♠/1♥:	5-5 v drugi M in <i>nn</i> minor
DEFENCE vs. 1NT (Strong/Weak); Reopening; PassedHand) [Licitacija po nasp. odprtju 1NT: Močnem/šibkem; V izteku; Po Pasu]	
2♣:	5-4 ⁽⁺⁾ v majorjih
2♥♦♠ in višje:	naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva
2NT:	5-5 (ponavadi) v minorjih
Kontra:	točkovna, vsaj moč nasprotnika
DEFENCE vs. PREEMTS (DBL; Cue; Jumps; NT) [Po nasprotnikovih barajah]	
Kontra na 2b/3b:	informativna, na 4b kaznovalna
Nova barva:	naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva
DEFENCE vs. ARTIF. STRONG OPENINGS (i.e. 1♣ or 2♣) [Licitacija po nasprotnih močnih odprtjih (na primer 1♣ ali 2♣)]	
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE [Po nasprotnikovi info-kontri]	
1♣♥♦♠ - (DBL)-:	1,barvi=F, 2,barvi=NF; 1NT= 6-9H [BAL] dvigi: 2M/3M=3k/4k podpora; 2NT[UME]= 10 ⁽⁺⁾ H [RDBL] = 10 ⁽⁺⁾ H misfit

LEADS AND SIGNALS [Atake in signalih]	
OPENING LEADS STYLE [Atakira se: [NIZ] _{KA} , [3.5.] _{TA} , [4.] _{TA} , [MUD] _{SREDNJA} , [VIS] _{OKA} karta]	
Lead [Ataka] (in Partner's Suit [v partn. barvi])	
Vs. Suit [v adutni igri]:	[4.] _{ČETRTO} (pravilo 11) , [MUD] _{SREDNJA} iz xXx (tudi v part.barvi)
Vs. NT [v brezadutni]:	enako
Later leads [pozn. atake]: [NIZ] _{KA} od figure	
Other agreements [drugi dogovori]:	
CARD LEADS (Kartne kombinacije. Ataka zahteva signal [VŠEČ] _{EK} , [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST} , [PREF]barvo) vs. Suit [proti adutni igri] vs. NT [proti brezadutni igri]	
Ace:	AKx+, Ax+; A zahteva [VŠEČ] _{EK} AKx(x); A zahteva [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST}
King:	AKx+; K zahteva [SODO] _{ST} AKx+, KQx+; K zahteva [VŠEČ] _{EK}
Queen:	QJ+; QJ/10 zahteva [VŠEČ] _{EK} in AQJ+; QJ/10 zahteva [VŠEČ] _{EK}
Jack:	J10+, KJ10+ in AJ10+
10:	109+, K109+, Q109+ in A109+
9:	98+ enako
High X [visoka št.]:	Xx, xXx [MUD] _{SREDNJA} enako
Low X [nizka št.]:	HxX, HxxX+ enako
PRIORITY [Prioritetni red signalov]	
ORDER OF SIGNALS	[na partnerjevo atako] [na igro izvajalca/mize] [pri odmetavanju]
On Partner's Lead On Declarer's Lead On Discarding	
Vs. Suit [v adutni igri]	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 1. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST} 1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 2. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST} ŠTEV. KART 3. [VIS] _{OKA} = [VIŠJA] _{ZMED BARV}
Vs. NT [v brez adutni igri]	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 1. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST} 1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 2. 3.
SPECIAL SIGNALS (Suit Preference, LIKE Lead, Ruff Ability, Hand Parity, In Trumps):	
V adutni barvi:	[VIS] _{OKA} iz xXx nakazuje možnost rezanja
TAKEOUT DOUBLES [Informativna kontra] (Style; Responses; Reopening)	
Moč:	11 ⁽⁺⁾ HCP, dober razpored; s 16 ⁽⁺⁾ HCP brez omejitev
Odgovori:	[CUE] (napoved nasprotnikove barve) forsira
Kontra v izteku:	enako
SPECIAL (Artificial, Competitive, Support) DBLS & RDBLS [Umetne, vabilne, podpome kontre in rekontre]	
Negativna kontra:	do nadklica 3♠
Podporna kontra/rekontra:	DA
Kontra na umetno napoved:	signalizira atako
Kontra nasp. odprtja 1NT:	kaznovalna

EBL KONVENCIJSKA KARTICA	
	
CATEGORY (Green / Blue / Red / HUM / Brown Sticker):	
EVENT (Open/Women/Senior/Transnational/All):	
PLAYERS: vlasta Bajželj Gašparič Ljubomir Kostrevc	
SYSTEM SUMMARY [Povzetek/naziv sistema] GENERAL APPROACH AND STYLE [Splošni opis sistema]	
5-kartni MAJOR	
Odprtja:	
1♥/1♠: 5 ⁽⁺⁾ kartna barva (na 3./4. mestu tudi 4-kartna) odgovor 1M - [1NT] = 6-11H [SemiF]	
1♣♦: 3 ⁽⁺⁾ kartni ♣♦ (Za 1b na 1./2. mestu obvezno PRAVILO 19)	
1NT: 15-17H, brez škrbin	
2♣: 23 ⁽⁺⁾ H (ali maks. 3½ LUZ); odg. 2♦ = 0-7H[NEG]	
2♦, 2♥, 2♠: 6 ⁽⁺⁾ kart na 1./2. mestu, šibko (<i>weak two</i>)	
3♣ in višje: zaporno, 3NT Gambling	
SPECIAL BIDS (CONVENTIONS) that may require defense [Napovedi / konvencije, ki bi lahko zahtevale posebne obrambe]	
Dovoljene so naslednje konvencije: Stayman 2♣, Transferji 2♥♠, Texas 4♦♥, Splinterji, Blackwood in RKCB 4NT, Michaels Cue Bids, Unusual 2NT Landy 2♣ (po odp. 1NT)	
Ne igramo konvencij: 1NT [F], Jacoby 2NT raise, 2over1 [GF] Inverted minors, Drury 2♣, Smolen-3M (po 1NT) Puppet Stayman (po 2NT)	
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES [Kdaj je <i>Pas</i> forsiren]	
IMPORTANT NOTES [Napotek na pomembne sistemske posebnosti]:	
PSYCHICS [Blefiranje]: NI DOVOLJENO pri odpiranju na 1./2. mestu	

↓ TICK IF ARTIFICIAL [✓ Označi umetna odprtja]				[F], [NF], [GF] = [Forsira, Ne forsira, Forsira manšo]; [IGRA] = [Sign Off, To Play]; [M], [m] = [Majorska, Minorska barva]; [BAL] = [Balansiran, uravnotežen list]		
↓ MIN. NO. OF CARDS [Minimalno štev. kart v barvi]				Napovedi: [ART], [*] = [Umetna, dogovorna]; [STAY] = [Staymanova]; [TRF] = [Transfer]; [CUE] = [Nasprotnikova barva]; [DBL], [RDBL] = [Kontra, Rekontra]		
[Odprtja]				Signali: [ATT], [LIKE], [LIKE] = [VŠEČ] _{NOŠT} ; [CT], [SODO] _{OST} = [Count, Dolžina]; [S/P] = [PREF] _{ERENCA} za barvo; [SPL] = [Splinter (Škrbina)]		
OPENING	ART	CARDS	NEGDB	DESCRIPTION [Moč in opis odprtja]	RESPONSES & SUBSEQUENT ACTION [Odgovori na odprtje in nadaljnji razvoj licitacije]	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING [Po pasu, vmešavanju] ↓
1♣/1♦/1♥/♠:				10-20H; (HCP+2×Dolžina+FigVze) ≥ 21½ (FigVze: AK=2, AQ=1½, A=1, KQ=1, K=½)		
1♣/1♦=[1m]		3km	3♣	10-20H in T ≥ 21½	[1m]: dvigi (podpora 5+k♣/4+k♦) ⇒ [2m] = 6-9(10)H; ⇒ [3m] = 10-11(12)H; ⇒ 3♦*/3♥*/3♠*(dvoskok) = [SPL, F:4m] brezadut: ⇒ 1NT = 6-10H; ⇒ 2NT = 11-12H; ⇒ 3NT = 13-15H; vse [BAL] brez 4kM barva: ⇒ 1♦/1♥/1♠ = 4+kart, 6+H, [F1]; ⇒ 2♣(po1♦) = 5+♣, 12+H (10+H z dobrim 6k♣), [F:2NT/3♣]; Po 1♦-2♣ ⇒ 2♦ ^{kl} = manj od 12H skoki: ⇒ 2♦/2♥/2♣/3♣(po1♦) = 5+kart, 16+H (18-19 _{cc} BAL), [GF] višje: ⇒ 4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
1♥/♠=[1M]		5kM	3♣	10-20H in T ≥ 21½ (na 3./4. mestu dovoljen 4kartni M)	[1M]: dvigi: ⇒ [2M] = 5-9(10)H, 3+kM; ⇒ [3M] = 10-11(12)H _(+D) , 3+kM; ⇒ 3♠*(po1♥)/4♠*/4♦*(dvoskok) = 4+kM, [SPL, GF] brezadut: ⇒ 1NT = 6-11(12)H, [SF*]; ⇒ 2NT = (11)-12H, 2kM; ⇒ 3NT = 13-15H, [BAL] (ponavadi 4333) barva: ⇒ 1♠(po1♥) = 4+♠, 6+H, [F1]; ⇒ 2♣/2♦ = 5+kart, 12+H (10+H z dobrim 6k♣/♦), [F3m]; ⇒ 2♥(po1♠) = 5+♥, (9)10+H, [F1] skoki: ⇒ 2♣/3♣/3♦/3♥(po1♠) = 5+kart, 16+H (18-19 _{cc} BAL), [GF]; ⇒ [4M] = [IGRA], šibko; ⇒ 4NT = RKCB	
1NT				15-17 H [BAL]	1NT: ⇒ 2♣ = [STAY], vsaj en 4k[M]; ⇒ 2♦ = [TRF] 2♥; ⇒ 2♥ = [TRF] 2♠; ⇒ 2♠ = [TRF] 3♣ (lahko popraviš v 3♦); ⇒ 2NT = 8-9, vabilo; ⇒ 3NT = [IGRA]; ⇒ 4NT = slemno vabilo; ⇒ 5NT = velikoslemno vabilo ⇒ 3♣/3♦/3♥/3♠(dvoskok) = 5+kart, 16+H, slemni interes (adutno vprašanje) ⇒ 4♦ = [TRF] 4♥; ⇒ 4♥ = [TRF] 4♠; ⇒ 4♠/5♠/5♦ = [IGRA]	
2♣	✓	0k♣		23 ⁽⁺⁾ H ali 18H z 9 tekočimi vzetki	2♣: ⇒ 2♥/2♠ = 5kM, 8+H (tudi 6,7H z 1QT=A, 2K, KQ); ⇒ 3♥/3♠ = 6kM, 8+H; ⇒ 3♣/3♦ = 5-6km, 8+H, dobra barva ali 1½ QT; ⇒ 2NT = brez 5kM, 8-9H, ponavadi [BAL]; potem 3♣=Baron, 3♥♠=[NAR!]; ⇒ 3NT = 10-11H, [BAL] ⇒ 2♦ ^{kl} = 0-7H, [UME] negativni odgovor; lahko tudi 8(+)-H z nepravo dist. (4441, 54 v min) Odp. rebidi po 2♣-2♦ ^{kl} : ⇒ 2♥/2♠ = 5+kM; ⇒ 2NT = 23-24, [BAL]; potem [STAY] in [TRF]; ⇒ 3NT = 25-27, potem Baron	
2♦, 2♥, 2♠		6k		6-11 H, [WEAK TWO]	2b: ⇒ 2♥/2♠/3♣/3♦/3♥ (nova barva) = F za 1 krog; ⇒ 2NT ^{kl} = vprašanje po moči (odgovori: ponovitev 3b = 6-8H; druga barva = figura, 9-11H) ⇒ 3NT in druge manše = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
2NT				20-22 H [BAL]	2NT: ⇒ 3♣ = [STAY]; ⇒ 3♦ = [TRF] 3♥; ⇒ 3♥ = [TRF] 3♠; ⇒ 3♠ = slemno s 5-4 (ali več) v [♣♦]; (odgovori: napoveš 4k[m], sicer 3NT) ⇒ 4♣/4♦ = 5+kart, slemni interes; ⇒ 3NT/4♥/4♠ = [IGRA] ⇒ 4NT = Blackwood; ⇒ 5NT = slemno vabilo	
3NT	✓	7km		zaprta minorska barva z največ stransko Q	3NT: ⇒ Pas = [IGRA]; ⇒ 4♣ = Pasiraj/Popravi (v 4♦) ⇒ 4♦ = vprašanje po [SPL], odgovori:	HIGH LEVEL BIDDING [Visoke (slemne) licitacije]
3♣/♦/♥/♠		7k		zaporno odprtje, šibko	3b: ⇒ nova barva F za 1 krog; ⇒ vse manše = [IGRA]	
4♣/♦/♥/♠		8k		zaporno odprtje, šibko	4b: ⇒ nova barva (manša) = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	