


DEFENSIVE & COMPETITIVE BIDDING [Obrambne in tekmovalne napovedi]	
OVERCALLS [Nadkljici] (Style; On 1/2 Level, On Reopening; Responses)	
Moč/dolžina:	na 1.stop. 5 ⁽⁺⁾ barva, 8 ⁽⁺⁾ HCP na 2.stop. moč odprtja
Nadkljic v izteku: s 15H/6 ⁽⁺⁾ barva s skokom (Jump Overcall)	
Odgovori:	[CUE] (nasp. napoved) kaže dvig z 11 ⁽⁺⁾ H (limit+)
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT; Reopen)	
Moč/dolžina:	6 ⁽⁺⁾ barva, 8 ⁽⁺⁾ HCP, zaporna napoved
2NT po 1♠/1♦: unusual 5-5 (za ♥ in drugi minor)	
2NT po 1♠/1♥: unusual 5-5 (za drugi major in en minor)	
V izteku:	skok kaže 15H/dobro barvo
1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Reopening; Responses) [Nadkljici 1NT: Direktni; 4. m. v sendviču; 4. m. v izteku; Odgovori]	
Direktni (na 2. mestu): 15-18HCP, zadržek, odgovori po sistemu	
Na 4. mestu (sendvič): unusual (za preostali barvi)	
Na 4. mestu (v izteku): 11-15HCP, naravni odgovori	
CUE BIDS DIRECT & JUMP (Style; Response; Reopen) [Napoved nasprot. barve [CUE]: Moč; S skokom; Odgovori; V izteku]	
CUE po 1♠/1♦: 5-5 v majorjih, šibek (zaporno) ali zelo močan	
CUE po 1♠/1♥: 5-5 v (za drugi major in en minor)	
DEFENCE vs. 1NT (Strong/Weak); Reopening; PassedHand [Licitacija po nasp. odprtju 1NT: Močnem/šibkem; V izteku; Po Pasu]	
2♣:	5-4 ⁽⁺⁾ v majorjih
2♥♦ in višje:	naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva
2NT:	5-5 (ponavadi) v minorjih
Kontra:	točkovna, vsaj moč nasprotnika
DEFENCE vs. PREEMTS (DBL; Cue; Jumps; NT) [Po nasprotnikovih barajah]	
Kontra na 2b/3b: informativna, na 4b kaznovalna	
Nova barva: naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva	
DEFENCE vs. ARTIF. STRONG OPENINGS (i.e. 1♣ or 2♣) [Licitacija po nasprotnih močnih odprtjih (na primer 1♣ ali 2♣)]	
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE [Po nasprotnikovi info-kontri]	
1♣♦♥♠ - (DBL)-: 1vbarvi=F, 2vbarvi=NF; 1NT= 6-9H [BAL]	

LEADS AND SIGNALS [Atake in signalij]			
OPENING LEADS STYLE [Atakira se: [NIZ] _{KA} , [3.5.] _{TA} , [4.] _{TA} , [MUD] _{SREDNJA} , [VIS] _{OKA karta}]			
Lead [Ataka]		(in Partner's Suit [v partn. barvi])	
Vs. Suit [v adutni igri]: [4.] _{ČETRTRA} (pravilo 11) , [MUD] _{SREDNJA} iz xXx		(tudi v part.barvi)	
Vs. NT [v brezadutni]: enako			
Later leads [pozn. atake]: [NIZ] _{KA} od figure			
Other agreements [drugi dogovori]:			
CARD LEADS	[Kartne kombinacije. Ataka zahteva signal [VŠEČ] _{EK} , [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST} , [PREF]barvo]		
	vs. Suit [proti adutni igri]	vs. NT [proti brezadutni igri]	
Ace:	AKx+, Ax+; A zahteva [VŠEČ] _{EK}	AKx(x); A zahteva [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST}	
King:	AKx+; K zahteva [SODO] _{ST}	AKx+, KQx+; K zahteva [VŠEČ] _{EK}	
Queen:	QJ+; QJ,10 zahteva [VŠEČ] _{EK}	in AQJ+; QJ,10 zahteva [VŠEČ] _{EK}	
Jack:	J10+, KJ10+	in AJ10+	
10:	109+, K109+, Q109+	in A109+	
9:	98+	enako	
High X [visoka št.]:	Xx, xXx [MUD] _{SREDNJA}	enako	
Low X [nizka št.]:	HxX, HxxX+	enako	
PRIORITY ORDER OF SIGNALS	[Prioritetni red signalov]		
	[na partnerjevo atako]	[na igro izvajalca/mize]	
		[pri odmetavanju]	
	On Partner's Lead	On Declarer's Lead	
		On Discarding	
Vs. Suit [v adutni igri]	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 2. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{STEV. KART} 3. [VIS] _{OKA} = [VIŠJA] _{ZMED BARV}	1. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST}	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK}
Vs. NT [v brez adutni igri]	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 2. 3.	1. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST}	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK}
SPECIAL SIGNALS (Suit Preference, LIKE Lead, Ruff Ability, Hand Parity, In Trumps):			
V adutni barvi: [VIS] _{OKA} iz xXx nakazuje možnost rezanja			
TAKEOUT DOUBLES [Informativna kontra] (Style; Responses; Reopening)			
Moč: 11 ⁽⁺⁾ HCP, dober razpored; s 16 ⁽⁺⁾ HCP brez omejitev			
Odgovori: [CUE] (napoved nasprotnikove barve) forsira			
Kontra v izteku: enako			
SPECIAL (Artificial, Competitive, Support) DBLS & RDBLS [Umetne, vabilne, podpome kontre in rekontr]			
Negativna kontra: do nadkljica 3♣			
Podporna kontra/rekontra: DA			
Kontra na umetno napoved: signalizira atako			

EBL KONVENCIJSKA KARTICA	
	
CATEGORY (Green / Blue / Red / HUM / Brown Sticker):	
EVENT (Open/Women/Senior/Transnational/All):	
PLAYERS:	Marjana Mežnar (2533) Jože Novak (2066)
SYSTEM SUMMARY [Povzetek/naziv sistema] GENERAL APPROACH AND STYLE [Splošni opis sistema]	
NATURAL-SAYC	
Odprtja:	
1♥/1♠: 5 ⁽⁺⁾ kartna barva	
1♦: 4 ⁽⁺⁾ kartni ♦	
1♣: 2 ⁽⁺⁾ kartni ♣	
1NT: 15-17HCP	
2NT: 20-22HCP	
2♣: 23 ⁽⁺⁾ HCP ali manj od 4 zgubitki	
2♥, 2♠: šibka odprtja (<i>weak two</i>)	
2♦: 12-16HCP (5♥/4♠)	
višja odprtja: zaporna	
Za odpiranje 1♣♦♥♠ na 1./2 mestu velja PRAVILO 20, na 4.mestu PRAVILO 15	
SPECIAL BIDS (CONVENTIONS) that may require defense [Napovedi / konvencije, ki bi lahko zahtevale posebne obrambe]	
NMF(nova minorka forsing)	
Stayman, transferji, Texas 4♦4♥, Splinterji, Unusual 2NT	
Blackwood, RKCB 0314, Michaels Cue Bids, Landy, Lebensohl	
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES [Kdaj je <i>Pas</i> forsiren]	
IMPORTANT NOTES [Napotek na pomembne sistemske posebnosti]:	

dvigi: 2M/3M=3k/4k podpora; 2NT[UME]= 10⁽⁺⁾H
[RDBL]= 10⁽⁺⁾H misfit

Kontra nasp. odprtja 1NT: kaznovalna

PSYCHICS [Blefiranje]:
NI DOVOLJENO pri odpiranju na 1./2. mestu

↓ TICK IF ARTIFICIAL [✓ Označi umetna odprtja]				[F], [NF], [GF] = [Forsira, Ne forsira, Forsira manšo]; [IGRA] = [Sign Off, To Play]; [M], [m] = [Majorska, Minorska barva]; [BAL] = [Balansiran, uravnotežen list]
↓ MIN. NO. OF CARDS [Minimalno štev. kart v barvi]				Napovedi: [ART], [UME], [*] = [Umetna, dogovorna]; [STAY] = [Staymanova]; [TRF] = [Transfer]; [CUE] = [Nasprotnikove barve]; [DBL], [RDBL] = [Kontra, Rekontra]
[Odprtja]				Signali: [ATT], [LIKE] = [VŠEČ]NOST; [CT], [SODO]OST = [Count, Dolžina]; [S/P] = [PREF]ERENCA za barvo; [SPL] = [Splinter (Škrbina)]
↓ NEGAT. DBL THRU [Negat. kontra do nivoja]				↓ COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING [Po pasu, vmešavanju]
OPENING	✓		DESCRIPTION [Moč in opis odprtja]	RESPONSES & SUBSEQUENT ACTION [Odgovori na odprtje in nadaljnji razvoj licitacije]
1♣		2k	3♠ 12-21 T (T = figurene + dolžinske točke)	1♣: dvigi: 2♣ = 6-9T, 5+♣; 3♣ = 10-12T, 5+♣; 3♦*/3♥*/3♠*[dvoskok] = [SPL] (proti igri 3NT), F do 4♣ brezadut: 1NT = 8-10H; 2NT = 11-12H; 3NT = 13-15H; vse [BAL] brez 4k[M] barva: 1♦/1♥/1♠[F] = 4+kart, 6+H; 2♦/2♥/2♠[skok] = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: 4♥/4♠ = [IGRA]; 4NT = RKCB
1♦		4k	3♠ 12-21 T	1♦: dvigi: 2♦ = 6-9T, 4+♦; 3♦ = 10-12T, 4+♦; 3♥*/3♠*[dvoskok] = [SPL] (proti igri 3NT), F do 4♦; brezadut: 1NT = 6-9H; 2NT = 11-12H; 3NT = 13-15H; vse [BAL] brez 4k[M] barva: 1♥/1♠[F] = 4+kart, 6+H; 2♣[F] = 5+♣, 10+T; 2♥/2♠/3♠[skok] = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: 4♥/4♠ = [IGRA]; 4NT = RKCB
1♥		5k	3♠ 12-21 T	1♥: dvigi: 2♥ = 6-9T, 3+♥; 3♥ = 10-11(12)H, 3+♥; 3♠*/4♠*/4♦*[dvoskok] = 4+♥, [SPL], [GF] brezadut: 1NT [NF] = 6-9H; 2NT = 11-12H z 2k♥; 3NT = 13-15H, [BAL] z 2/3k♥ barva: 1♠[F] = 4+♣, 6+H; 2♣/2♦[F] = 5+k, 10+T; 2♠/3♠/3♦[skok] = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: 4♥ = [IGRA], lahko tudi zaporno; 4NT = RKCB
1♠		5k	3♠ 12-21 T	1♠: dvigi: 2♠ = 6-9, 3+♠; 3♠ = 10-11(12), 3+♠; 4♠*/4♦*/4♥*[dvoskok] = 4+♠, [SPL], [GF] brezadut: 1NT [NF] = 6-9; 2NT = 11-12 z 2k♠; 3NT = 13-15, [BAL] z 2/3k♠ barva: 2♣/2♦/2♥ = 5+kart, 10+H; 3♣/3♦/3♥[skok] = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: 4♠ = [IGRA]; 4NT = RKCB
1NT			15-17 HCP (HCP, H = figurene točke) [BAL], izjemoma dovoljen enojec A/K	1NT: 2♣ = [STAY], vsaj en 4k[M]; 2♦ = [TRF]v2♥; 2♥ = [TRF]v2♠; 2♠ = [TRF]v3♣ (lahko popraviš v 3♦); 2NT = 8-9, vabilo; 3NT = [IGRA]; 4NT = Blackwood; 5NT = slemno vabilo 3♣/3♦/3♥/3♠[dvoskok] = 5+kart, 16+H, slemni interes 4♦ = [TRF]v4♥; 4♥ = [TRF]v4♠; 4♠/5♠/5♦ = [IGRA]
2♣	✓	0k	23 ⁽⁺⁾ H ali list z največ 3,5 zgubitnimi kartami	2♣: 2♦[UME] = 0-7H, negativni odgovor 2♥/2♠ srce/pik as 2NT = 8-9H ali 2 kralja 3♣/3♦ križ/karo as 3♥ = 2 asa iste barve 3♠ = 2 asa istega ranga 3NT = 2 različna asa 4♠ = 3 asi 4♦ = 4 asi

2♦	5♥/4♠		12-16 HCP, <i>FLANNARY</i>	2♦ 2♥/2♠ = fit 0-9 H	
				2NT=F (12-15H)=vprašanje kaj ima v drugih barvah (odgovori: 3♠=3♠+1♦; 3♦=3♦+1♠; 3♥=2♠+2♦; 3♠=2♠+2♦ in 15-16H;	
				4♠=3♠+0♦; 4♦=4♦+0♠)	
2♥,2♠	6k		6-11 HCP, <i>WEAK TWO</i>	2b: 2♠/3♠/3♦/3♥ (nova barva) = F za 1 krog;	
				2NT[UME] = vprašanje po moči (odgovori: ponovitev 3b= 6-8H; druga barva = figura, 9-11H)	
				3NT in druge manše = [IGRA]; 4NT = RKCB	
2NT			20-22 HCP	2NT: 3♠ = [STAY]; 3♦ = [TRF]v3♥; 3♥ = [TRF]v3♠;	
				3♠ = slemno s 5-4 (ali več) v [♠♦]; (odgovori: napoveš 4k[m], sicer 3NT)	
				4♠/4♦ = 5+kart, slemni interes; 3NT/4♥/4♠ = [IGRA]	
				4NT = Blackwood; 5NT = slemno vabilo	
3♣♦♥♠	7k		zaporno odprtje, šibko	3b: nova barva F za 1 krog; vse manše = [IGRA]	HIGH LEVEL BIDDING [Visoke (slemne) licitacije]
4♣♦♥♠	8k		zaporno odprtje, šibko	4b: nova barva (manša) = [IGRA]; 4NT = RKCB	