


DEFENSIVE & COMPETITIVE BIDDING [Obrambne in tekmovalne napovedi]	
OVERCALLS [Nadklici] (Style; On 1/2 Level, On Reopening; Responses)	
Moč/dolžina:	na 1.stop. 5 ⁽⁺⁾ barva, 8 ⁽⁺⁾ HCP na 2.stop. moč odprtja
Nadklic v izteku:	s 15H/6 ⁽⁺⁾ barva s skokom (Jump Overcall)
Odgovori:	[CUE] (nasp. napoved) kaže dvig z 11 ⁽⁺⁾ H (limit+)
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT; Reopen)	
Moč/dolžina:	6 ⁽⁺⁾ barva, 8 ⁽⁺⁾ HCP, zaporna napoved
2NT po 1♣/1♦:	unusual 5-5 (za ♥ in drugi minor)
2NT po 1♠/1♥:	unusual 5-5 (za drugi major in en minor)
V izteku:	skok kaže 15H/dobro barvo
1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Reopening; Responses) [Nadklici 1NT: Direktni; 4. m. v sendviču; 4. m. v izteku; Odgovori]	
Direktni (na 2. mestu):	15-18HCP, zadržek, odgovori po sistemu
Na 4. mestu (sendvič):	unusual (za preostali barvi)
Na 4. mestu (v izteku):	11-15HCP, naravni odgovori
CUE BIDS DIRECT & JUMP (Style; Response; Reopen) [Napoved nasprot. barve [CUE]: Moč; S skokom; Odgovori; V izteku]	
CUE po 1♣/1♦:	5-5 v majorjih, šibek (zaporno) ali zelo močan
CUE po 1♠/1♥:	5-5 v (za drugi major in en minor)
DEFENCE vs. 1NT (Strong/Weak); Reopening; PassedHand) [Licitacija po nasp. odprtju 1NT: Močnem/šibkem; V izteku; Po Pasu]	
2♣:	5-4 ⁽⁺⁾ v majorjih
2♦♥♠ in višje:	naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva
2NT:	5-5 (ponavadi) v minorjih
Kontra:	točkovna, vsaj moč nasprotnika
DEFENCE vs. PREEMTS (DBL; Cue; Jumps; NT) [Po nasprotnikovih barazih]	
Kontra na 2b/3b:	informativna, na 4b kaznovalna
Nova barva:	naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva
DEFENCE vs. ARTIF. STRONG OPENINGS (i.e. 1♣ or 2♣) [Licitacija po nasprotnih močnih odprtjih (na primer 1♣ ali 2♣)]	
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE [Po nasprotnikovi info-kontri]	
1♣♦♥♠ - (DBL)-:	1,barvi=F, 2,barvi=NF; 1NT= 6-9H [BAL] dvigi: 2M/3M=3k/4k podpora; 2NT[UME]= 10 ⁽⁺⁾ H [RDBL] = 10 ⁽⁺⁾ H misfit

LEADS AND SIGNALS [Atake in signalih]	
OPENING LEADS STYLE [Atakira se: [NIZ] _{KA} , [3./5.] _{TA} , [4.] _{TA} , [MUD] _{SREDNJA} , [VIS] _{OKA} karta]	
Lead [Ataka] (in Partner's Suit [v partn. barvi])	
Vs. Suit [v adutni igri]:	[4.] _{ČERTTA} (pravilo 11) , [MUD] _{SREDNJA} iz xXx (tudi v partn.barvi)
Vs. NT [v brezadutni]:	enako
Later leads [pozn. atake]: [NIZ] _{KA} od figure	
Other agreements [drugi dogovori]:	
CARD LEADS (Kartne kombinacije. Ataka zahteva signal [VŠEČ] _{EK} , [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST} , [PREF]barvo) vs. Suit [proti adutni igri] vs. NT [proti brezadutni igri]	
Ace:	AKx+, Ax+; A zahteva [VŠEČ] _{EK} AKx(x); A zahteva [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST}
King:	AKx+; K zahteva [SODO] _{ST} AKx+, KQx+; K zahteva [VŠEČ] _{EK}
Queen:	QJ+; QJ/10 zahteva [VŠEČ] _{EK} in AQJ+; QJ/10 zahteva [VŠEČ] _{EK}
Jack:	J10+, KJ10+ in AJ10+
10:	109+, K109+, Q109+ in A109+
9:	98+ enako
High X [visoka št.]:	Xx, xXx [MUD] _{SREDNJA} enako
Low X [nizka št.]:	HxX, HxxX+ enako
PRIORITY [Prioritetni red signalov]	
ORDER OF SIGNALS	[na partnerjevo atako] [na igro izvajalca/mize] [pri odmetavanju]
On Partner's Lead On Declarer's Lead On Discarding	
Vs. Suit [v adutni igri]	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 1. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST} 1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 2. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST} ŠTEV. KART 3. [VIS] _{OKA} = [VIŠJA] _{ZMED BARV}
Vs. NT [v brez adutni igri]	1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 1. [VIS] _{OKA} = [SODO] _{ST} 1. [VIS] _{OKA} = [VŠEČ] _{EK} 2. 3.
SPECIAL SIGNALS (Suit Preference, LIKE Lead, Ruff Ability, Hand Parity, In Trumps):	
V adutni barvi:	[VIS] _{OKA} iz xXx nakazuje možnost rezanja
TAKEOUT DOUBLES [Informativna kontra] (Style; Responses; Reopening)	
Moč:	11 ⁽⁺⁾ HCP, dober razpored; s 16 ⁽⁺⁾ HCP brez omejitev
Odgovori:	[CUE] (napoved nasprotnikove barve) forsira
Kontra v izteku:	enako
SPECIAL (Artificial, Competitive, Support) DBLS & RDBLS [Umetne, vabilne, podpome kontre in rekontre]	
Negativna kontra:	do nadklica 3♠
Podporna kontra/rekontra:	DA
Kontra na umetno napoved:	signalizira atako
Kontra nasp. odprtja 1NT:	kaznovalna

EBL KONVENCIJSKA KARTICA	
	
CATEGORY	(Green / Blue / Red / HUM / Brown Sticker):
EVENT	(Open/Women/Senior/Transnational/All):
PLAYERS:
SYSTEM SUMMARY [Povzetek/naziv sistema] GENERAL APPROACH AND STYLE [Splošni opis sistema]	
INDIVIDUALEC 21	
Odprtja:	
1♥/1♠: 5 ⁽⁺⁾ kartna barva; odgovor 1NT je 6-9/NF	
1♦: 4 ⁽⁺⁾ kartni ♦, izjemoma 3-karten s 4432 (v 4% odprtij 1♦)	
1♣: 3 ⁽⁺⁾ kartni ♣	
1NT: 15-17HCP, dovoljen solo A/K	
2♣: 23 ⁽⁺⁾ HCP ali največ 3½ zgub.karte; odg. 2♦ je 0-7HCP	
2♦, 2♥, 2♠: šibka odprtja (weak two)	
3♣♦♥♠ in 4♣♦♥♠: zaporna odprtja	
Za odpiranje 1♣♦♥♠ na 1./2. mestu obvezno PRAVILO 19	
SPECIAL BIDS (CONVENTIONS) that may require defense [Napovedi / konvencije, ki bi lahko zahtevale posebne obrambe]	
Dovoljene so samo naslednje konvencije:	
– Po 1♣♦♥♠: <i>splinterji, Blackwood, RKCB</i>	
– Po 1NT: <i>Stayman, transferji 2♦♥♠, Texas, Blackwood, RKCB0314</i>	
– Po 2NT: <i>Stayman, transferja 3♦♥, Blackwood, RKCB</i>	
– Po weak two: relej 2NT (vprašanje po moči)	
– Na nasprotni 1♣♦♥♠: <i>Michaels Cue Bid</i> in <i>unusual 2NT</i> (s 55)	
– Na nasprotni 1NT: 2♣ <i>Landy</i> (s 45 v ♥♠), 2NT (s 55 v ♣♦)	
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES [Kdaj je <i>Pas</i> forsiren]	
IMPORTANT NOTES [Napotek na pomembne sistemske posebnosti]:	
PSYCHICS [Blefiranje]: NI DOVOLJENO pri odpiranju na 1./2. mestu	

↓ TICK IF ARTIFICIAL [✓ Označi umetna odprtja]				[F], [NF], [GF] = [Forsira, Ne forsira, Forsira manšo]; [IGRA] = [Sign Off, To Play]; [M], [m] = [Majorska, Minorska barva]; [BAL] = [Balansiran, uravnotežen list]		
↓ MIN. NO. OF CARDS [Minimalno štev. kart v barvi]				Napovedi: [ART], [*] = [Umetna, dogovorna]; [STAY] = [Staymanova]; [TRF] = [Transfer]; [CUE] = [Nasprotnikova barva]; [DBL], [RDBL] = [Kontra, Rekontra]		
[Odprtja]				Signalni: [ATT], [LIKE], [LIKE] = [VŠEČ] _{NOŠT} ; [CT], [SODO] _{OST} = [Count, Dolžina]; [S/P] = [PREF] _{ERENCA} za barvo; [SPL] = [Splinter (Škrbina)]		
OPENING	ART	CARDS	NEGD	DESCRIPTION [Moč in opis odprtja]	RESPONSES & SUBSEQUENT ACTION [Odgovori na odprtje in nadaljnji razvoj licitacije]	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING [Po pasu, vmešavanju] ↓
1♣		3k♣	3♣	12-21 T (T = figurne + dolžinske točke)	1♣: dvigi: ⇒2♣ = 6-9T, 4+♣; ⇒3♣ = 10-12T, 4+♣; ⇒3♦*/3♥*/3♠*(dvoskok) = [SPL], svarilo pred igro 3NT, [Fdo4♣] brezadut: ⇒1NT = 8-10H; ⇒2NT = 11-12H; ⇒3NT = 13-15H; vsi NT [BAL] brez 4k[M] barva: ⇒1♦/1♥/1♠[F] = 4+kart, 6+H; ⇒2♦/2♥/2♠(skok) = 5+kart, 16+H, [GF] višje: ⇒4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒4NT = RKCB	
1♦		4k♦	3♣	12-21 T	1♦: dvigi: ⇒2♦ = 6-9T, 4+♦; ⇒3♦ = 10-12T, 4+♦; ⇒3♥*/3♠*(dvoskoki) = [SPL], svarilo pred igro 3NT, [Fdo4♦] brezadut: ⇒1NT = 6-9H; ⇒2NT = 11-12H; ⇒3NT = 13-15H; vsi NT [BAL] brez 4k[M] barva: ⇒1♥/1♠[F] = 4+kart, 6+H; ⇒2♣[F] = 4+♣, 10+T; ⇒2♥/2♠/3♠(skok) = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: ⇒4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒4NT = RKCB	
1♥		5k♥	3♣	12-21 T (na 3./4.mestu dovoljen 4k♥)	1♥: dvigi: ⇒2♥ = 6-9T, 3+♥; ⇒3♥ = 10-11(12)H, 3+♥; ⇒3♠*/4♠*/4♦*(dvoskok) = 4+♥, [SPL], [GF] brezadut: ⇒1NT [NF] = 6-9H; ⇒2NT = 11-12H z 2k♥; ⇒3NT = 13-15H, [BAL] z 2/3k♥ barva: ⇒1♠[F] = 4+♠, 6+H; ⇒2♣/2♦[F] = 4+k, 10+T; ⇒2♠/3♠/3♦(skok) = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: ⇒4♥/4♠ = [IGRA], 4♥ lahko zaporno; ⇒4NT = RKCB	
1♠		5k♠	3♣	12-21 T (na 3./4.mestu dovoljen 4k♠)	1♠: dvigi: ⇒2♠ = 6-9, 3+♠; ⇒3♠ = 10-11(12), 3+♠; ⇒4♠*/4♦*/4♥*(dvoskok) = 4+♠, [SPL], [GF] brezadut: ⇒1NT [NF] = 6-9; ⇒2NT = 11-12 z 2k♠; ⇒3NT = 13-15, [BAL] z 2/3k♠ barva: ⇒2♣/2♦ = 4+kart, 10+H; /2♥ = 5+kart, 10+H; ⇒3♣/3♦/3♥(skok) = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: ⇒4♠ = [IGRA]; ⇒4NT = RKCB	
1NT				15-17 HCP (HCP, H = figure točke) [BAL], izjemoma dovoljen enojec A/K	1NT: ⇒2♣ = [STAY], vsaj en 4k[M]; ⇒2♦ = [TRF] _{v2♥} ; ⇒2♥ = [TRF] _{v2♠} ; ⇒2♠ = [TRF] _{v3♣} (lahko se popravi v 3♦) ⇒2NT = 8-9, vabilo; ⇒3NT = [IGRA]; ⇒4NT = vabilo v mali slem ⇒3♣/3♦/3♥/3♠(dvoskok) = 5+kart, 16+H, slemni interes; ⇒4♣ = Gerber (vprašanje po številu asov) ⇒4♦ = [TRF] _{v4♥} ; ⇒4♥ = [TRF] _{v4♠} ⇒4♠/5♠/5♦ = [IGRA]	
2♣	✓	0k		23 ⁽⁺⁾ H ali list z največ 3,5 zgubitnimi kartami	2♣: ⇒2♦* = 0-7H, negativni odgovor, [UME] ⇒2♥/2♠/3♠/3♦ = 5+kart, 8+H; ⇒3♥/3♠(skok) = 6+kart z 2 top figurama ⇒2NT = 8-9H, [BAL]; ⇒3NT = 10-11H, [BAL]	
2♦, 2♥, 2♠		6k		6-11 HCP, WEAK TWO	2b: ⇒2♥/2♠/3♠/3♦/3♥ (nova barva) = [F1krog] ⇒2NT* = vprašanje po moči, [UME]; (na 2NT se odgovori: ⇒ponovitev 3b s 6-8H; ⇒druga barva = top figura z 9-11H) ⇒3NT in druge manše = [IGRA]; ⇒4NT = RKCB	
2NT				20-22 HCP	2NT: ⇒3♣ = [STAY]; ⇒3♦ = [TRF] _{v3♥} ; ⇒3♥ = [TRF] _{v3♠} ; ⇒3♠ = 5-4v[♣♦], slemno, "minorski [STAY]"; (na 3♠ se odgovori: ⇒4kartni[minor], sicer ⇒3NT) ⇒4♣/4♦ = 5+kart, slemni interes; ⇒3NT 4♥/4♠ = [IGRA] ⇒4NT = Blackwood; ⇒5NT = slemno vabilo	
3NT	✓	7km		zaprta minorska barva, največ stranska Q	3NT: ⇒Pas = [IGRA]; ⇒4♣ = Pasiraj ali Popravi v 4♦	HIGH LEVEL BIDDING [Visoke (slemne) licitacije]
3♣♦♥♠		7k		zaporno odprtje, šibko	3b: ⇒nova barva [F1krog]; ⇒vse manše = [IGRA] ⇒4♣/4♦ vabila v manšo; ⇒4NT = RKCB	
4♣♦♥♠		8k		zaporno odprtje, šibko	4b: ⇒nova barva (manša) = [IGRA]; ⇒4NT = RKCB	