

1. SPLOŠNE DOLOČBE
2. TEKMOVANJA V ORGANIZACIJI OZIROMA POD OKRILJEM BZS
3. TEKMOVANJA V ORGANIZACIJI KLUBOV
4. IGRALNI PROSTORI IN OPREMA
5. LICITACIJSKE ŠKATLICE IN PREGRADE
6. KONVENCIJSKE KARTICE
7. OPOZARJANJE IN NEDOVOLJENE INFORMACIJE
8. "BROWN STICKER" DOGOVORI
9. BLEFIRANJE
10. KONČNE DOLOČBE
11. PRILOGE

1. SPLOŠNE DOLOČBE

16. 6. 2021

- 1.1. Tekmovalni pravilnik velja za tekmovanja v organizaciji oziroma pod okriljem Bridge zveze Slovenije (v nadaljevanju BZS), tekmovanja v organizaciji klubov (klubski in turistični turnirji ter ekipna tekmovanja/lige in tekmovanja na spletnih platformah in hibridna tekmovanja.
- 1.2. Pravilnik predpisuje splošna določila o organiziranju tekmovanj. Klubi lahko v svojih pravilnikih opredelijo okoliščine, ki niso predvidene v tem pravilniku, za posamezna tekmovanja pa lahko določijo svoja pravila.
 - 1.2.1. Če pravilniki in pravila iz točke 1.2. niso skladna s tem pravilnikom, mora organizator ob razpisu tekmovanja na to opozoriti; če tega ne stori, veljajo določila tega pravilnika.
 - 1.2.2. Če pravilniki in pravila iz točke 1.2. niso skladna s tem pravilnikom, si BZS pridržuje pravico, da rezultatov, doseženih na takem tekmovanju ne upošteva (npr. pri obračunu kategorizacijskih točk).

- 1.3. Pravilnik predpisuje zahtevane standarde glede dovoljenih licitacijskih sistemov, prepovedanih dogovorov in pravilnega opozarjanja. Standardi so zbrani v Tekmovalnem kodeksu (priloga št. 1).
- 1.4. Predvidene sankcije za zamude in prekrške so zbrane v prilogi št. 2 tega pravilnika.
- 1.5. Pred tekmovanjem in ves čas tekmovanja, vključno z odmori, je pitje alkoholnih pijač prepovedano.

2. TEKMOVANJA V ORGANIZACIJI OZIROMA POD OKRILJEM BZS

- 2.1. Državno ekipno prvenstvo (v nadaljevanju DEP), Državno parsko prvenstvo z IMP obračunom (v nadaljevanju Trial), Državno parsko prvenstvo z MP obračunom (v nadaljevanju DPP), Slovenska bridge liga (v nadaljevanju SBL) in druga tekmovanja v organizaciji oziroma pod okriljem BZS .
- 2.2. Organizator tekmovanj je Bridge zveze Slovenije (v nadaljevanju BZS). BZS lahko izvede posamezno tekmovanje sama ali pa za to pooblasti drugo pravno ali fizično osebo, ki mora zagotoviti vse potrebne pogoje za izvedbo tekmovanja, skladno s točko 4. tega pravilnika. BZS mora objaviti pooblastilo na svoji spletni strani najpozneje 14 dni pred začetkom tekmovanja.
- 2.3. Tekmovanja vodi sodnik, ki ga izbere BZS. O posamezni pritožbi dokončno odloča Strokovni svet BZS.
- 2.4. Vsa tekmovanja se igrajo z računalniško namešanimi razdelitvami. Diagrami razdelitev so po tekmovanju na voljo vsem udeležencem. BZS objavi rezultate na svoji spletni strani.
- 2.5. Tekmovanja v organizaciji in pod okriljem BZS lahko potekajo v treh jakostnih skupinah (A,B in C).
 - skupina A je odprta za vse
 - skupina B je odprta samo za igralce kategorij pik, srce, karo in križ
 - skupina C je odprta samo za igralce kategorij karo in križ
- 2.6. Tekmovanja v organizaciji in pod okriljem BZS lahko potekajo v treh jakostnih razredih (I, II in III); določila za izvedbo tekmovanj v posameznih razredih so navedena pri vsakem tekmovanju posebej. SBL obsega 1., 2. in 3. ligo; merila in prehajanje med ravnmi so opredeljeni v poglavju o SBL.
 - 2.6.1. Tekmovanja razreda III so:
 - vsa državna prvenstva skupine B in C
 - 3. SBL

- vsi klubski turnirji

2.6.2. Tekmovanja razreda II so:

- Trial kvalifikacije A
- DEP kvalifikacije A
- 2. SBL
- vsa državna prvenstva, razen naštetih v razredih I in III
- vsi turistični turnirji

2.6.3. Tekmovanja razreda I so:

- finale DEP A
- finale Trial A
- finale DPP A
- 1. SBL

2.6. Tekmovanja so zaprtega tipa. Pravico nastopa imajo samo igralci, registrirani pri BZS za tekočo tekmovalno sezono v skladu z Registracijskim pravilnikom.

2.7. Višino igralnine za vsa tekmovanja določa aktualna Tarifa BZS. BZS lahko za tekmovanje določi igralnino v dveh različnih zneskih glede na to, ali jo igralci nakažejo na račun BZS pred določenim datumom ali ne.

2.7.1. Igralnino igralec plača sam, lahko pa jo zanj plača partner, klub ali tretja oseba. Ne glede na to, kakšen dogovor obstaja med igralcem in fizično ali pravno osebo, ki naj bi igralnino plačala namesto igralca, obveznost plačila igralnine v vsakem primeru nosi igralec osebno.

2.7.2. Če igralec iz katerega koli razloga za neko tekmovanje ne poravnava igralnine, ne izgubi pravice nastopa na tem tekmovanju, vendar pridobi status igralca z neporavnanimi obveznostmi do BZS in izgubi pravico do nastopa na naslednjih tekmovanjih, dokler svojih obveznosti ne poravnava.

2.8. DRŽAVNO EKIPNO PRVENSTVO (DEP)

2.8.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni ekipni prvak Slovenije«.

2.8.1.1. Naslov osvojijo samo tisti igralci ekipe, ki so odigrali vsaj tretjino vseh razdelitev v obeh fazah tekmovanja (predtekmovanje in sklepni del).

2.8.1.2. Naslov osvoji najvišje uvrščena ekipa, v kateri je več kot polovica (3 v štiri in pet članskih ekipah, 4 v šest članskih ekipah) igralcev slovenskih državljanov.

2.8.2. Predtekmovanje

2.8.2.1. Predtekmovanje poteka v eni, dveh ali štirih skupinah. Število skupin je odvisno od števila prijavljenih ekip. V eni skupini lahko nastopa največ osem ekip.

2.8.2.2. Dvoboji se igrajo na 16 do 24 razdelitev, odvisno od števila ekip v skupini. Po polovici odigranih razdelitev v dvoboju lahko ekipa, ki je morala v prvi polovici dvoboja prva zasesti svoja mesta, izbere nasprotno pare. V sklepni del se uvrstijo štiri ekipe po naslednjem ključu:

- če je predtekmovanje potekalo v eni skupini, se v sklepni del uvrstijo štiri najboljše uvrščene ekipe
- če je predtekmovanje potekalo v dveh skupinah, se v sklepni del uvrstita prvo- in drugo uvrščena ekipa iz vsake skupine
- če je predtekmovanje potekalo v štirih skupinah, se v sklepni del uvrstijo zmagovalci vsake skupine

2.8.2.4. Podlaga za uvrstitev v sklepni del je število VP. Ob enakem številu VP odloča:

- zmaga v neposrednem dvoboju
- rezultat v VP po odvzemu osvojenih VP proti zadnjevrščeni ekipi znotraj skupine
- rezultat v VP po odvzemu osvojenih VP proti predzadnje uvrščeni ekipi znotraj skupine

2.8.3. Sklepni del – polfinale in finale

2.8.3.1. Polfinale se odigra v treh krogih po sistemu repasaža. V vsakem krogu se odigra 32 razdelitev. Po polovici odigranih razdelitev je obvezna menjava nasprotnikov.

2.8.3.2. V sklepnem delu se v vsak dvoboj prenese tretjina IMP (brez zaokroževanja) iz zadnjega medsebojnega dvoboja (razen če se ekipi še nista srečali).

2.8.3.3. Nasprotnike v prvem krogu se določi po naslednjem ključu:

- če je predtekmovanje potekalo v eni skupini, ima zmagovalec pravico izbirati med tretje- in četrto uvrščeno ekipo
- če je predtekmovanje potekalo v dveh skupinah, se v prvem krogu srečajo prvo uvrščena ekipa iz prve in drugo uvrščena ekipa iz druge skupine ter prvo uvrščena ekipa iz druge in drugo uvrščena ekipa iz prve skupine (A1: B2 in B1 : A2)

- če je predtekmovanje potekalo v štirih skupinah, se v prvem krogu srečajo zmagovalci prve in četrte skupine ter zmagovalci druge in tretje skupine (A1 : D1 in B1 : C1)

2.8.3.4. V prvem dvoboju drugega kroga sta nasprotnici zmagovalni ekipi dvobojev v prvem krogu. Zmagovalna ekipa tega dvoboja se uvrsti v finale, poražena pa v repasaž. V drugem dvoboju sta nasprotnici poraženki iz prvega kroga. Zmagovalna ekipa tega dvoboja se uvrsti v repasaž, poražena pa izpade iz nadaljnjega tekmovanja in osvoji četrto mesto.

2.8.3.5. Zmagovalna ekipa repasaža (tretjega kroga sklepnega dela) se uvrsti v finale, poražena pa izpade iz nadaljnjega tekmovanja in osvoji tretje mesto.

2.8.3.6. V finalnem dvoboju se odigra 64 razdelitev. Ob enakem številu IMP se igra po štiri dodatne razdelitve, dokler se ne dobi zmagovalca.

2.8.4. Razvrstitev ekip po skupinah

2.8.4.1. Ekipa se razvrsti v skupine glede na njihov rang (seštevek točk obeh igralcev na rating lestvici BZS). BZS objavi seznam skupin na svoji spletni strani najkasneje tri dni po izteku roka za prijave.

2.8.4.2. Način razvrščanja (tabela v prilogi št. 3):

- če je prijavljenih do 8 ekip, se predtekmovanje izvede v eni skupini
- če je prijavljenih od 9 do 16 ekip, se predtekmovanje izvede v dveh skupinah
- če je prijavljenih od 17 do 32 ekip, predtekmovanje izvede v štirih skupinah

2.8.4.3. Če se igra v dveh skupinah in je v obeh neparno število ekip, lahko organizator določi, da se dvoboji igrajo proti ekipam v drugi skupini.

2.8.5. Za DEP kategorije B in C organizator objavi pravila tekmovanja pred odprtjem prijav.

2.9. DRŽAVNO PARSKO PRVENSTVO Z IMP OBRAČUNOM (TRIAL)

2.9.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni prvak Slovenije«. Sestavljeno je iz predtekmovanja (kvalifikacije) in sklepnega dela (finale).

2.9.1.1. Naslov osvoji najvišje uvrščen par v katerem sta oba igralca slovenska državljana.

2.9.2. Način izvedbe

2.9.2.1. Organizator mora izoblikovati optimalen način izvedbe, pri čemer mora slediti spodaj naštetim kriterijem:

- najmanjše število razdelitev v posameznem dvoboju je 12
- največje dovoljeno število razdelitev v enem igralnem dnevu je 60
- število razdelitev v posameznem dvoboju mora biti sodo
- več razdelitev v posameznem dvoboju ima prednost pred več dvoboji z manj razdelitvami

2.9.2.2. Če je prijavljenih od 12 do 20 parov, se predtekmovanje ne izvede. Igra se samo sklepni del, vsak proti vsakemu ob upoštevanju kriterijev, naštetih v točki 2.9.2.1. Sklepni del se v tem primeru igra 4 igralne dneve.

2.9.2.3. V primeru, da je prijavljenih 21 ali več parov, je tekmovanje sestavljeno iz predtekmovanja (kvalifikacije) in sklepnega dela (finale). Skupine se sestavi skladno s kriteriji, naštetimi v točki 2.9.2.1.

2.9.2.4. V primeru, da je prijavljenih 25 ali 33 parov, tekmovanja ni mogoče izvesti skladno s kriteriji, naštetimi v točki 2.9.2.1. V tem primeru lahko BZS tekmovanje ustrezno prilagodi.

2.9.3. Predtekmovanje

2.9.3.1. Predtekmovanje poteka v treh ali štirih skupinah. Število skupin je odvisno od števila prijavljenih parov. V eni skupini lahko nastopa najmanj 7 parov.

2.9.3.2. Pare se razvrsti glede na njihov rang (seštevek točk obeh igralcev na rating lestvici BZS). Razporeditev po skupinah natančneje določa priloga 4 tega pravilnika.

2.9.3.3. Dvoboji se igrajo na 12 do 16 razdelitev, odvisno od števila parov v skupini. V finale se uvrsti dvanajst parov po naslednjem ključu:

- če je predtekmovanje potekalo v treh skupinah, se v finale uvrstijo pari, ki so v svoji skupini uvrščeni na 1. do 4. mesto
- če je predtekmovanje potekalo v štirih skupinah, se v finale uvrstijo pari, ki so v svoji skupini uvrščeni na 1. do 3. mesto

2.9.3.4. Podlaga za uvrstitev je število doseženih VP. V primeru enakega števila VP odloča:

- zmaga v neposrednem dvoboju

- VP brez VP, osvojenih proti zadnjeuvrščenemu paru v skupini
- VP brez VP, osvojenih proti predzadnjeuvrščenemu paru v skupini
- razlika v IMP
- žreb

2.9.4.Finale

2.9.4.5.BZS objavi na svoji spletni strani, kateri pari so se uvrstili v finale. Objavi tudi rezervne pare, ki dobijo pravico nastopa, če kateri izmed uvrščenih parov odpove udeležbo v finalu tekmovanja.

2.9.4.6.V finalu se pari rangirajo glede na dosežen rezultat v predtekmovanju.

2.9.4.7.Pari prenesejo iz predtekmovanja v finale 25% VP, osvojenih v predtekmovanju.

2.9.4.8.Pari, ki so se uvrstili v finale, morajo svojo morebitno neudeležbo sporočiti BZS najkasneje 5 dni pred začetkom finala oziroma eno uro po koncu predtekmovanja, če je finale na sporedu naslednji dan. BZS o nastopu v finalu takoj obvesti rezervni par.

2.9.4.9.Oba igralca para, ki pravočasno ne obvesti BZS o tem, da se sklepnega dela ne bo udeležil, se kaznjeta s prepovedjo nastopa na Trialu v naslednji sezoni.

2.9.5.Za Trial kategorije B in C organizator objavi pravila tekmovanja pred odprtjem prijav.

2.10. DRŽAVNO PARSKO PRVENSTVO Z MP OBRAČUNOM (DPP)

2.10.1.Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni parski prvak Slovenije«. Sestavljeno je iz predtekmovanja (kvalifikacije) in sklepnega dela (finale).

2.10.1.1.Naslov osvoji najvišje uvrščen par v katerem sta oba igralca slovenska državljana.

2.10.2.Predtekmovanje

2.10.2.1.Predtekmovanje poteka v eni skupini. Odvisno od števila udeležencev se igra od 40 do 60 razdelitev v dveh ali treh seansah po sistemu gibanja Mitchell ali Howell.

2.10.2.2.BZS razporedi pare po linijah glede na rating igralcev.

2.10.2.3. V finale se uvrsti 12 najvišje uvrščenih parov iz predtekmovanja. Ob enakem številu MP odloča:

- zmaga v neposrednem dvoboju
- MP brez MP, osvojenih proti najnižje uvrščenemu paru
- žreb

2.10.2.4. V primeru, da se na tekmovanje prijavi 20 ali manj parov, se BZS lahko odloči, da bo prvenstvo izvedla brez predtekmovanja. Število razdelitev in sistem gibanja prilagodi številu prijavljenih parov. Razdeli se 50% točk, ki so sicer predvidene za polno izvedbo tekmovanja.

2.10.3. Sklepni del (finale)

2.10.3.1. Pari prenesejo iz predtekmovanja v finale število MP glede na spodnjo tabelo:

Prenos iz predtekmovanja												
Mesto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
MP	33	30	27	24	21	18	15	12	9	6	3	0

2.10.3.2. Finale poteka v dveh seansah po 22 razdelitev. V posameznem dvoboju se odigrata dve razdelitvi, sistem gibanja je Howell.

2.10.3.3. Pari, ki so se uvrstili v finale, morajo svojo morebitno neudeležbo sporočiti BZS najkasneje 5 dni pred začetkom finala oziroma eno uro po koncu predtekmovanja, če je finale na sporedu naslednji dan. BZS o nastopu v finalu takoj obvesti rezervni par.

2.10.3.4. Oba igralca para, ki pravočasno ne obvesti BZS o tem, da se sklepnega dela ne bo udeležil, se kaznujeta s prepovedjo nastopa na DPP v naslednji sezoni.

2.10.4. Za DPP kategorije B in C organizator objavi pravila tekmovanja pred odprtjem prijav.

2.10. SLOVENSKA BRIDGE LIGA (SBL)

2.10.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni klubski prvak Slovenije«.

2.10.2. Udeleženci SBL so ekipe – reprezentance klubov. Ekipe nosijo imena klubov,
ki jih zastopajo. Pogoji za sodelovanje ekipe v SBL:

- ekipo sestavlja od 4 do 8 registriranih igralcev
- vsak član ekipe mora biti matični član kluba, ki ga zastopa
- igralec je lahko prijavljen le v eni ekipi
- klub prijavi ekipo v roku, ki ga določi BZS

2.10.3. Tekmovanje poteka v treh ligah. V I. in II. SBL nastopa po 8 ekip. Če je skupno prijavljenih vsaj 22 ekip, se ustanovi III. SBL. Če je v III. SBL več kot 10 ekip, se lahko razdeli na več delov. V tem primeru BZS določi način kvalifikacije v II. SBL v skladu s točko 2.10.7. tega pravilnika. Tekmovanje v obeh ligah poteka istočasno in po enakih pravilih.

2.10.4. V SBL se igra dvoboje po sistemu »vsak z vsakim« (Round Robin). Ekipe se razvrsti glede na skupno število MT prvih štirih igralcev na rating lestvici BZS. Dvoboj se igra na 32 razdelitev (2 x 16); po 16 razdelitvah je obvezna menjava nasprotnikov. Rezultati se iz IMP preračunajo v VP po veljavni lestvici WBF. Tekmovanje v I. SBL poteka z uporabo pregrad.

2.10.5. Končna uvrstitev se določi glede na število osvojenih VP. Če imata dve ekipi enako število VP, se upošteva naslednja merila (v tem vrstnem redu):

- zmaga v neposrednem dvoboju
- rezultat v VP po odvzemu osvojenih VP proti zadnjevrščeni ekipi
- rezultat v VP po odvzemu osvojenih VP proti predzadnjevrščeni ekipi
- razlika v IMP
- žreb

2.10.6. Kvalifikacija v I. SBL

2.10.6.1. Ekipa se kvalificira za nastop v I. SBL na podlagi rezultata predhodne tekmovalne sezone.

2.10.6.2. Šest najbolje uvrščenih ekip I. SBL se kvalificira avtomatično.

Predzadnja (sedmouvrščena) ekipa I. SBL igra dvoboj z drugouvrščeno ekipo II. SBL za preostalo mesto v I. SBL. Dvoboj se igra na 32 razdelitev. Zadnjevrščena ekipa izpade iz I. SBL in se uvrsti v II. SBL. Prvouvrščena ekipa II. SBL se neposredno uvrsti v I. SBL.

2.10.7. Kvalifikacija v II. SBL

2.10.7.1. Ekipa se kvalificira za nastop v II. SBL na podlagi rezultata predhodne tekmovalne sezone.

2.10.7.2. Prvouvrščena ekipa II. SBL se neposredno uvrsti v I. SBL.

Drugouvrščena ekipa igra dvoboj s predzadnjo (sedmouvrščeno) ekipo iz I. SBL za preostalo mesto v I. SBL. Dvoboj se igra na 32 razdelitev.

2.10.7.3. Ekipe, uvrščene na mesta od 3 do 6 v II. SBL se kvalificirajo avtomatično. Predzadnja (sedmouvrščena) ekipa igra dvoboj z drugouvrščeno ekipo iz III. SBL za preostalo mesto v II. SBL. Dvoboj se igra na 32 razdelitev. Zadnjeuvrščena ekipa izpade iz II. SBL. Prvouvrščena ekipa III. SBL se neposredno uvrsti v II. SBL.

2.10.7.4. Če se III. SBL ne igra, se za uvrstitev v II. SBL igrajo kvalifikacije. Če uvrščena ekipa odstopi od nastopa v II. SBL, ima pravico do nastopa ekipa, ki je izgubila dvoboj za vstop v II. SBL v predhodni tekmovalni sezoni (sedmouvrščena ekipa iz II. SBL ali drugouvrščena ekipa iz III. SBL). Če tudi ta ekipa odpove nastop, pridobijo pravico do nastopa v II. SBL prijavljene ekipe za nastop v III. SBL v tekoči tekmovalni sezoni glede na rang do zapolnitve osmih mest.

2.10.7.5. Če se igra III. SBL v dveh skupinah, se po rednem delu izvede finale (igra se 32 razdelitev), v katerem igrata zmagovalca skupin in zmagovalec dvoboja se uvrsti v II. SBL, poraženec pa igra s 7. iz II. SBL za vstop (tudi na 32 razdelitev)

2.11. DRŽAVNA EKIPNA PRVENSTVA V OMEJENIH KONKURENCAH

2.11.1. Na državnih ekipnih prvenstvih v omejenih konkurencah je namen tekmovanja podeliti naslov »Državni prvak Slovenije« z ustreznim dodatnim opisom.

2.11.1.1. Naslov osvojijo samo tisti igralci ekipe, ki so odigrali vsaj tretjino vseh razdelitev v obeh fazah tekmovanja (predtekmovanje in sklepni del).

2.11.1.2. Naslov osvoji najvišje uvrščena ekipa, v kateri je več kot polovica (3 v štiri in pet članskih ekipah, 4 v šest članskih ekipah) igralcev slovenskih državljanov.

2.11.2. Pogoj za osvojitve polne kvote kategorizacijskih točk je najmanj 100 odigranih razdelitev.

2.11.2.1. V kolikor na tekmovanju ni izpolnjen pogoj, naveden v točki 2.11.2, BZS igralcem obračuna polovične kvote kategorizacijskih točk.

2.12. DRŽAVNA PARSKA PRVENSTVA V OMEJENIH KONKURENCAH

2.12.1. Na državnih parskih prvenstvih v omejenih konkurencah je namen tekmovanja podeliti naslov »Državni prvak Slovenije« z ustreznim dodatnim opisom.

2.12.1.1. Naslov osvoji najvišje uvrščen par v katerem sta oba igralca slovenska državljana.

2.12.2. Pogoji za osvojitve polne kvote kategorizacijskih točk je najmanj 50 odigranih razdelitev.

2.12.2.1. V kolikor na tekmovanju ni izpolnjen pogoj, naveden v točki 2.12.2, BZS igralcem obračuna polovične kvote kategorizacijskih točk.

2.13. V kolikor v objavi tekmovanji ni določeno drugače, je minimalna udeležba, potrebna da se tekmovanje izvede, podana v spodnji tabeli.

Tekmovanje	Minimalna udeležba	
DEP	4	ekipe
Trial	12	parov
DPP	12	parov
Druga ekipna tekmovanja v organizaciji BZS	8	ekip
Druga parska tekmovanja v organizaciji BZS	12	parov

3. **TEKMOVANJA V ORGANIZACIJI KLUBOV**

3.1. Klubi lahko organizirajo klubske in turistične turnirje v kategorijah: turistični parski turnir, veliki turistični parski turnir, turistični ekipni turnir ali medklubski ekipni turnir.

3.2. Za pridobitev ustrezne kategorije mora turnir izpolnjevati tri od štirih pogojev:

3.2.1. Turistični parski turnir

- najmanj 500 evrov nagradnega sklada (ne glede na število udeležencev)
- najmanj 26 odigranih razdelitev
- najmanj 24 parov

- udeleženci iz najmanj štirih različnih klubov (tujci in neregistrirani igralci štejejo kot en klub)

3.2.2. Veliki turistični parski turnir

- najmanj 2.000 evrov nagradnega sklada (ne glede na število udeležencev)
- najmanj 26 odigranih razdelitev
- najmanj 60 parov
- najmanj 20 udeležencev izmed prvih 40 igralcev po rating listi (oziroma neregistriranih igralcev ali tujcev ustrezne moči po presoji BZS)

3.2.3. Turistični ekipni turnir

- najmanj 1.000 evrov nagradnega sklada (ne glede na število udeležencev)
- najmanj 100 odigranih razdelitev
- najmanj 8 ekip
- najmanj 10 udeležencev (ki odigrajo najmanj $\frac{1}{3}$ razdelitev), izmed prvih 40 igralcev po rating lestvici (oziroma tujcev ustrezne moči po presoji BZS)

3.2.4. Medklubski ekipni turnir

- najmanj 100 odigranih razdelitev
- najmanj 8 ekip
- najmanj 3 ekipe sestavljene iz igralcev, ki niso člani istega kluba, kot igralci v ostalih ekipah
- najmanj 10 udeležencev (ki odigrajo najmanj $\frac{1}{3}$ razdelitev), izmed prvih 80 igralcev po rating lestvici (oziroma tujcev ustrezne moči po presoji BZS)

4. IGRALNI PROSTORI IN OPREMA

- 4.1. Karte morajo biti nepoškodovane in v dobrem stanju ter za tekmovanja razreda I v uporabi ne več, kot eno sezono.
- 4.2. Bordi in licitacijske škatlice morajo biti nepoškodovane in v dobrem stanju.
- 4.3. Stoli in mize morajo biti nepoškodovani in v dobrem stanju. Mize morajo biti dimenzije dolžine in širine med 80 in 120 cm. Idealne dimenzije so 90 x 90 cm.

4.4. Potreben prostor za eno mizo dimenzije 90 x 90 cm je 300 x 250 cm. Če so mize drugih dimenzij, je potrebno kvadraturu in obliko potrebnega prostora ustrezno prilagoditi.

4.4.1. Za tekmovanja razreda I velja pravilo pod točko 4.4. kot obveza, za ostala tekmovanja velja kot priporočilo.

4.5. Igralni prostor mora izpolnjevati naslednja merila:

4.5.1. Ustrezna velikost, glede na obliko in število miz, skladno s točko 4.4.

4.5.2. Urejeno parkiranje v bližini.

4.5.3. Organizator mora zagotoviti, da tretje osebe nimajo dostopa.

4.5.4. Ustrezno prezračevanje ter primerno ogrevanje oziroma hlajenje; če je potrebno, mora organizator tekmovanja zagotoviti dodatne ventilatorje ali naprave za gretje oziroma hlajenje.

4.5.5. Ustrezna in enakomerna razsvetljava; če je potrebno, mora organizator tekmovanja zagotoviti dodatna svetila.

4.5.6. Igralni prostor mora biti čim tišji; organizator mora preveriti, da v času tekmovanja v neposredni okolici niso napovedani dogodki, ki bi lahko povzročali hrup.

5. LICITACIJSKE ŠKATLICE IN PREGRADE

5.1. Licitacijske škatlice

5.1.1. Igralec se ne sme dotikati licitacijske škatlice, dokler se ni odločil za napoved. Napoved velja, ko se je igralec dotaknil licitacijske kartice in je možno, da je bodisi partner, ali kateri od nasprotnikov, lahko videl, katere kartice se je igralec dotaknil.

5.1.2. Brez kazni je napoved dovoljeno spremeniti le, če je igralec pomotoma izvlekel napačno licitacijsko kartico, in v hipu napoved popravil.

5.2. Pregrade

5.2.1. Na tekmovanjih razreda I so pregrade obvezne. Za tekmovanja razreda II je odločitev o pregradah v pristojnosti organizatorja. Na tekmovanjih razreda III pregrade niso predvidene.

5.2.2. Pregrade so postavljene diagonalno na mizo tako, da na isti strani pregrade sedita N in E ter S in W.

- 5.2.3. Licitacija poteka tako, da igralec tiho položi svojo licitacijsko kartico na čolniček. Napoved velja, ko igralec spusti licitacijsko kartico. N ali S porine čolniček pod režo na drugo stran pregrade tako, da so na drugi strani vidne vse napovedi.
- 5.2.4. Med licitacijo je prepovedano šepetanje, trkanje po mizi ali kakršnokoli drugo glasno ali polglasno spraševanje ali pojasnjevanje. Komunikacija med igralcema na isti strani pregrade je dovoljena le z neslišnimi gibi in pisanjem na papir.
- 5.2.5. Ko je licitacija zaključena, igralci poberejo vsak svoje licitacijske kartice. Napadalec napade s karto obrnjeno navzdol (enako, kot če se igra brez pregrad) in odpre vratca v pregradi ali da znak, da jih odpre nasprotna stran.
- 5.2.6. V kolikor se igralci dogovorijo, da bodo čolniček po končanih licitacijah odstranjevali z mize, lahko to naredita samo izvajalec ali miza. Obramba se čolnička ne sme dotikati.

6. KONVENCIJSKE KARTICE

- 6.1. Na tekmovanjih, kjer je to zahtevano, morajo imeti VSI IGRALCI (samo ena konvencijska kartica na par ne zadostuje) pri sebi pravilno izpolnjeno konvencijsko kartico. Organizator tekmovanja lahko zahteva, da so konvencijske kartice do določenega roka objavljene na spletu.
- 6.1.1. Za tekmovanja razreda I so konvencijske kartice obvezne. Izpolnjene morajo biti do podrobnosti, z dodatnimi pojasnili, kjer so ta potrebna in v tiskani obliki. Na spletni strani BZS morajo biti objavljene najmanj tri dni pred začetkom tekmovanja.
- 6.1.2. Za tekmovanja razreda II so konvencijske kartice obvezne. Lahko so ročno izpolnjene na obrazcu, objavljenem na spletni strani BZS.
- 6.1.3. Na tekmovanjih razreda III konvencijske kartice niso predvidene.
- 6.2. Konvencijske kartice morajo biti izpolnjene po vzorcu EBL/WBF, oziroma na .docx ali .pdf predlogah, ki so objavljene na spletni strani BZS.
- 6.3. Če med partnerjema obstajajo nestandardni dogovori ali dogovori, za katere obstaja več različic, morajo biti ti dogovori v konvencijski kartici pojasnjeni v prilogi.
- 6.4. Na konvencijski kartici mora biti pojasnjen dogovorjeni stil, npr.: solidno/agresivno vmešavanje glede na ranljivost, svoboda/omejitve glede distribucije pri informativnih kontrah in podobno.
- 6.5. Med licitacijo in igro je prepovedano brati svojo konvencijsko kartico.

6.6. Igralci so upravičeni kadar koli zahtevati nasprotnikovo konvencijsko kartico na vpogled.

7. OPOZARJANJE IN NEDOVOLJENE INFORMACIJE

Pravila v zvezi z opozarjanjem, objavljanjem, spraševanjem in pojasnjevanjem so podrobno opredeljena v Tekmovalnem kodeksu (priloga 1).

8. "BROWN STICKER" DOGOVORI

8.1. Uporaba "BROWN STICKER" dogovorov (BS) je dovoljena samo na tekmovanjih razreda I. Na tekmovanjih razredov II in III je izrecno prepovedana.

8.2. Naslednji dogovori so kategorizirani kot "BROWN STICKER":

- Odprtja od 2♣ do vključno 3♠, ki lahko pokažejo šibek list z neznano barvo (najmanj 4 karte), razen Multi 2♦ (dovoljeni največ 2 kombinaciji)
- Nadklic naravnega odprtja v barvi na nivoju 1, ki ne pokaže vsaj ene znane barve (najmanj 4 karte)
- Šibka dvobarvna odprtja ali dvobarvna napoved, kjer je možno, da ima ena od barv 3 karte ali manj

8.3. Par, ki uporablja BS, mora vodstvu tekmovanja ob prijavi na tekmovanje predložiti izpolnjena obrazca (priloga 8).

8.4. Par, ki uporablja BS, mora v konvencijsko kartico vključiti natančen opis BS in možne poteke licitacije, ki mu sledijo, skupaj s predlaganimi obrambami.

8.5. Nasprotniki para, ki uporablja BS, lahko za mizo uporabljajo zapiske obrambe na BS, ki jih mora predložiti par, ki uporablja BS (ni potrebno, da znajo obrambo na pamet)

9. BLEFIRANJE

9.1. Blefiranje je dovoljeno samo, če ga partner niti sistemsko niti iz izkušenj ne more predvideti. Blefiranje ne sme biti pogosto.

9.2. Ne glede na točko 9.1. je izrecno prepovedano:

- blefiranje umetnega odprtja ali vmešavanja

- s sistemom zaščiteno blefiranje (npr. blefiranje pri vmešavanju z barvo, nasprotniki zaključijo v 3NT – prepovedano je s kontro sporočiti partnerju, naj ne napade v barvi vmešavanja)

10. KONČNE DOLOČBE

10.1. BZS si pridržuje pravico do odstopanj od tega pravilnika, če oceni, da je to neobhodno potrebno za uspešno izvedbo tekmovanja.

10.2. Ta pravilnik stopi v veljavo 13.1.2022. S tem dnem postanejo vse določbe predhodnih pravilnikov o DEP, Trialu, DPP in SBL nične.

UO BZS

Tomaž Adamič, predsednik



11. PRILOGE

1. [Tekmovalni kodeks](#)
2. [Predvidene sankcije za zamude in prekrške](#)
3. [DEP - razpored ekip po skupinah](#)
4. [Trial - razpored parov po skupinah](#)
5. [Opozarjanja - preglednica](#)
6. [Konvencijske kartice - predloge](#)
7. [Predpisana datoteka za prijavo rezultatov](#)
8. [Obrazca za prijavo BS dogovorov](#)