


DEFENSIVE & COMPETITIVE BIDDING [Obrambne in tekmovalne napovedi]	
OVERCALLS [Nadklici] (Style; On 1/2 Level, On Reopening; Responses)	
Moč/dolžina: 5 ⁽⁺⁾ barva, v zeleni: nivo1 - 6-15, nivo2 - 10-16 HCP v rdeči: nivo1 - 8-15, nivo2 - 12-16 HCP	
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT; Reopen)	
Moč/dolžina: 6 ⁽⁺⁾ barva, 8-11HCP (zaporna napoved) ali 16 ⁽⁺⁾ HCP	
2NT po 1♠/1♦:	unusual 5-5 (za ♥ in drugi minor)
2NT po 1♠/1♥:	unusual 5-5 (v minorjih)
4NT po 1♠/1♥:	unusual 5-5 (v minorjih) močen
2♠/2♥/2♦:	šibka odprtja (<i>weak two</i>)
1NT OVERCALL (2 nd /4 th Live; Reopening; Responses)	
[Nadklici 1NT: Direktni; 4. m. v sendviču; 4. m. v izteku; Odgovori]	
Direktni (na 2. mestu):	15-18HCP, zadržek, odgovori po sistemu
Na 4. mestu (v izteku):	11-15HCP, naravni odgovori
CUE BIDS DIRECT & JUMP (Style; Response; Reopen)	
[Napoved nasprot. barve [CUE]: Moč; S skokom; Odgovori; V izteku]	
CUE po 1♠/1♦:	5-5 v majorjih, šibek (zaporno) ali zelo močan
CUE po 1♠/1♥:	5-5 za drugi major in en minor
DEFENCE vs. 1NT (Strong/Weak); Reopening; PassedHand)	
[Licitacija po nasp. odprtju 1NT: Močnem/šibkem; V izteku; Po Pasu]	
2♣:	5-4 ⁽⁺⁾ v Majorjih [Multi Landy]
2♦:	5 ⁽⁺⁾ Majorska barva in nimam še ene 5 ⁽⁺⁾ barve
2♥(♠):	5 ⁽⁺⁾ ♥(♠) in 5 ⁽⁺⁾ v enem minorju
2NT:	5-5 v minorjih
Kontra:	4 karten Major in 5+ karten minor
DEFENCE vs. PREEMTS (DBL; Cue; Jumps; NT) [Po nasprotnikovih barazih]	
Kontra na 2b/3b:	informativna, na 4b kaznovalna
Nova barva:	naravno, 5 ⁽⁺⁾ barva
DEFENCE vs. ARTIF. STRONG OPENINGS (i.e. 1♣ or 2♣)	
[Licitacija po nasprotnih močnih odprtjih (na primer 1♣ ali 2♣)]	
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE [Po nasprotnikovi info-kontri]	
1♣♦♥♠ - (DBL)-: licitiranje po sistemu, kot da ni vmešavanje (kontra ni vmešavanje)	

LEADS AND SIGNALS [Atake in signal]	
OPENING LEADS STYLE [Atakira se: [NIZ] _{KA} , [3/5] _{TA} , [4] _{TA} , [MUD] _{SREDNJA} , [VIS] _{OKA} karta]	
Lead [Ataka] (in Partner's Suit [v partn. barvi])	
Vs. Suit [v adutni igri]:	4 ; _{ČTRTA} (pravilo 11), [MUD] _{SREDNJA} iz X X (tudi v partn.barvi)
Vs. NT [v brezadutni]:	enako
Later leads [pozn. atake]: [NIZ] _{KA} od figure	
Other agreements [drugi dogovori]:	
CARD LEADS	[Kartne kombinacije. Ataka zahteva signal [VŠEČ] _{EK} , [DEB] _{LOK} , [SODO] _{ST} , [PREF]barvo
	vs. Suit [proti adutni igri] vs. NT [proti brezadutni igri]
Ace:	A KX+, A X+; A zahteva [ATTI] _{TUDE} A KX(X); A zahteva [ATTITUDE]
King:	A KX+; K zahteva [COUNT] A KX+, K X+; K zahteva [COUNT]
Queen:	Q J+; Q J, 10 zahteva [ATTI] _{TUDE} in A QJ+; Q J, 10 zahteva [ATTI] _{TUDE}
Jack:	J 10+, K J10+; in A J10+
10:	10 9+, K 109+, Q 109+; in A 109+
9:	9 8+; enako
High X [visoka št.]:	X x, x X [MUD] _{SREDNJA} enako
Low X	H x X, H x X+; enako
PRIORITY	[Prioritetni red signalov]
ORDER OF	[na partnerjevo atako] [na igro izvajalca/mize] [pri odmetavanju]
SIGNALS	On Partner's Lead On Declarer's Lead On Discarding
Vs. Suit [v adutni igri]	1. [ATTITUDE] (A,Q,J,...) 1. [SUIT PREFERENCE] 1. [EVEN/ODD]
	2. [COUNT] (K)
	3.
Vs. NT [v brez adutni igri]	1. ENAKO
	2.
	3.
SPECIAL SIGNALS (Suit Preference, LIKE Lead, Ruff Ability, Hand Parity, In Trumps):	
ATTITUDE: [NIZ] _{KA} =[HOČEM], [VIS] _{OKA} =[NOČEM], COUNT: [NIZ] _{KA} =[NEPARNO], [VIS] _{OKA} =[PARNO]	
EVEN/ODD: [LIHA]=[HOČEM], [SODA]=[NOČEM], odmet sode pokaže SUIT PREFERENCE	
SUIT PREFERENCE: [NIZ] _{KA} = [NIŠJA BARVA] (OD OST.DVEH) + [VIS] _{OKA} = [VIŠJA BARVA] (OD OST.DVEH)	
TAKEOUT DOUBLES [Informativna kontra] (Style; Responses; Reopening)	
Moč:	11 ⁽⁺⁾ HCP, dober razpored; s 16 ⁽⁺⁾ HCP brez omejitev
Odgovori:	po pasu nasprotnika: govor: 0-7 HCP, v skoku: 8 ⁽⁺⁾ HCP po odgovoru naspr.: pass - 0-7 HCP, govor: 8 ⁽⁺⁾ HCP [CUE] (napoved nasprotnikove barve) forcing
Kontra v izteku:	enako
SPECIAL (Artificial, Competitive, Support) DBLS & RDBLS	
[Umetne, vabilne, podporne kontre in rekontre]	
Negativna kontra:	do nadklica 2♣
Podporna kontra/rekontra:	DA [Primer: 1♣ - pass - 1♥ - 1♠(X) - X(XX)]
Kontra na umetno napoved:	signalizira atako
Kontra nasp. odprtja 1NT:	4 kart. Major in 5+ kart. minor (Multi-Landy)
Maksimalna kontra:	DA (vabilo na manšo)

 EBL KONVENCIJSKA KARTICA	
CATEGORY	(Green / Blue / Red / HUM / Brown Sticker):
EVENT	(Open/Women/Senior/Transnational/All):
PLAYERS:	<u>Bruno Zagode</u> <u>Karel Štiglic</u>
SYSTEM SUMMARY [Povzetek/naziv sistema] GENERAL APPROACH AND STYLE [Splošni opis sistema]	
NAZIV SAYC SISTEMA	
Odprtja:	
1♥/1♠:	5 ⁽⁺⁾ kartna barva, odgovor 1NT je Forcing
1♦:	4 ⁽⁺⁾ kartna ♦, izjemoma 3-karten s 4432
1♣:	3 ⁽⁺⁾ kartni ♣
1NT:	15-17 HCP, dovoljen solo A
2♣:	23 ⁽⁺⁾ HCP ali največ 3½ zgub.karte; odg. 2♥ je 0-3HCP
2♦/2♥/2♠:	šibka odprtja (<i>weak two</i>)
Za odpiranje 1♠/1♦/1♥/1♠ na 1./2. mestu obvezno PRAVILO 20	
SPECIAL BIDS (CONVENTIONS) that may require defense	
[Napovedi / konvencije, ki bi lahko zahtevale posebne obrambe]	
-po 1♣/♦/♥/♠: splinterji, RKCB	
-po 1NT: Stayman, transferji 2♦/♥/♠/NT, 3♣/♦/♥/♠, 4♣/♦/♥/♠	
-po 2NT: Stayman, transferja 3♦/♥/♠	
-po <i>weak two</i> : relej 2NT (vprašanje po moči)	
-na nasprotni ♣/♥/♠: Michaels Cue Bid, unusual 2NT (5,5)	
-na nasprotni 1NT: Multi-Landy	
-drugi minor forcing (1♣-1♥(♠)-1NT-2♦, 1♦-1♥(♠)-1NT-2♣)	
-dolgi trajal - po 1♥(♠) - 2♥(♠)	
-non forcing Stayman	
-Bergen raises, 1NT forcing, 2/1 (two over one)	
-obrnjen Drury	
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES [Kdaj je Pas forsiren]	
IMPORTANT NOTES [Napotek na pomembne sistemske posebnosti]:	
PSYCHICS [Blefiranje]:	

↓ TICK IF ARTIFICIAL [✓ Označi umetna odprtja] ↓ MIN. NO. OF CARDS [Minimalno štev. kart v barvi] [Odprtja] ↓ NEGAT. DBL THRU [Negat. kontra do nivoja]				[F], [NF], [GF] = [Forsira, Ne forsira, Forsira manšo]; [IGRA] = [Sign Off, To Play]; [M], [m] = [Majorska, Minorska barva]; [BAL] = [Balansiran, uravnotežen list]	
↓ MIN. NO. OF CARDS [Minimalno štev. kart v barvi]				Napovedi: [ART], [UME], [*] = [Umetna, dogovorna]; [STAY] = [Staymanova]; [TRF] = [Transfer]; [CUE] = [Nasprotnikove barve]; [DBL], [RDBL] = [Kontra, Rekontra]	
[Odprtja] ↓ NEGAT. DBL THRU [Negat. kontra do nivoja]				Signali: [ATT], [LIKE] = [VSEČ] _{NOŠT} ; [CT], [SODO] _{OST} = [Count, Dolžina]; [S/P] = [PREF] _{ERENCA} za barvo; [SPL] = [Splinter (Škrbina)]	
OPENING	✓	NO.	DESCRIPTION [Moč in opis odprtja]	RESPONSES & SUBSEQUENT ACTION [Odgovori na odprtje in nadaljnji razvoj licitacije]	COMPETITIVE & PASSED HAND
				BIDDING [Po pasu, vmešavanju] ↓	
1♣		3k♣	12-21 T (T = figurne + dolžinske točke)	1♣: dvigi: ⇒ 2♣ = 10+HCP, 5+♣; ⇒ 3♣ = 5-7(8)HCP, 5+♣; ⇒ 3♦*/3♥*/3♠*(dvoskok) = [SPL], svarilo pred igro 3NT, [F do 4♣] brezadut: ⇒ 1NT = 8-10H; ⇒ 2NT = 11-12H; ⇒ 3NT = 13-15H; vsi NT [BAL] brez 4k[M] barva: ⇒ 1♦/1♥/1♠[F] = 4+ kart, 6+H; ⇒ 2♦*/2♥*/2♠ [Jump shift] = 5(6)+ kart, 14+H; [GF] višje: ⇒ 4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
1♦		4k♦	12-21 T	1♦: dvigi: ⇒ 2♦ = 10+HCP, 4+♦; ⇒ 3♦ = 5-7(8)HCP, 5+♦; ⇒ 3♥*/3♠*(dvoskok) = [SPL], svarilo pred igro 3NT, [F do 4♦] brezadut: ⇒ 1NT = 6-9H; ⇒ 2NT = 11-12H; ⇒ 3NT = 13-15H; vsi NT [BAL] brez 4k[M] barva: ⇒ 1♥/1♠[F] = 4+ kart, 6+H; ⇒ 2♠[F] = 5+♣, 10+T; ⇒ 2♥/2♠/3♠ [Jump shift] = 5(6)+ kart, 14+H; [GF] višje: ⇒ 4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
1♥		5k♥	12-21 T (na 3./4. mestu dovoljen 4k♥)	1♥: dvigi: ⇒ 2♥=6-9T, 3+♥; ⇒ 3♥=2-6T, 3+♥; ⇒ 3♠*=4+♥, 7-9 HCP; ⇒ 3♦*=4+♥, 10-12 HCP; [Bergen]; ⇒ 3♣/4♣/4♦=10+H,[Splinter] brezadut: ⇒ 1NT [F] = 6-15HCP; ⇒ 2NT = 13+HCP, 4+♥; [Jacoby] ⇒ 3NT = 13-15H; [BAL] z 2/3k♥; barva: ⇒ 1♠[F] = 4+ kart, 6+H; ⇒ 2♣/2♦[F] = 5+kart, 12+H ali 6+kart, 10-11H; [2/1] ⇒ 2♠ [Jump shift] = 5(6)+ kart, 14+H; [GF] višje: ⇒ 4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
1♠		5k♠	12-21 T (na 3./4. mestu dovoljen 4k♠)	1♠: dvigi: ⇒ 2♠=6-9T, 3+♠; ⇒ 3♠=2-6T, 3+♠; ⇒ 3♣*=4+♠, 7-9 HCP; ⇒ 3♦*=4+♠, 10-12 HCP; [Bergen]; ⇒ 3♥/4♣/4♦=10+H,[Splinter] brezadut: ⇒ 1NT [F] = 6-15HCP; ⇒ 2NT = 13+HCP, 4+♠; [Jacoby] ⇒ 3NT = 13-15H; [BAL] z 2/3k♠; barva: ⇒ 2♣/2♦/2♥[F] = 5+kart, 12+H ali 6+kart, 10-11H; [2/1] ⇒ 3♥ [Jump shift] = 5(6)+ kart, 14+H; [GF] višje: ⇒ 4♠ = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
1NT			15-17HCP (HCP, H = figurne točke) [BAL], izjemoma dovoljen enojec A/K	1NT: ⇒ 2♣=[NF STAY], lahko brez 4k[M]; ⇒ 2♦=5+♥[TRF] za ♥; ⇒ 2♥=5+♠[TRF] za ♠; ⇒ 2♠=6+♣[TRF] za ♣; ⇒ 2NT=6+♦[TRF] za ♦; ⇒ 3♣=5+♣ in ♦ [NF]; ⇒ 3♦=5+♣ in ♦ [GF]; ⇒ 3♥=5+♥ in ♠[F]; ⇒ 3♠=5+♥ in ♠[GF]; ⇒ 4♣=[TRF] za 4♥; ⇒ 4♦=[TRF] za 4♠; ⇒ 4♥=[TRF] za ♣ [GF]; ⇒ 4♠=[TRF] za ♦ [GF]; ⇒ 3NT = 11-15H, [IGRA]; ⇒ 4NT = 16-17H, vabilo za 6NT; ⇒ 5NT = 20-21H, vabilo za 7NT; ⇒ 6NT = 18-19H, [IGRA]; ⇒ 7NT = 22+H, [IGRA]; ⇒ 5♣/5♦ = [IGRA]	
2♣	✓	0k	23 ⁽⁺⁾ H ali list z največ 3,5 zgubitnimi kartami	2♣: ⇒ 2♥* = 0-3H, negativni odgovor, [UME]; ⇒ 2♠* = 5+ kart v ♥, z 2 od 3 ali 3 od 5 figurami; ⇒ 2NT* = 5+ kart v ♠, z 2 od 3 ali 3 od 5 figurami; ⇒ 3♣/3♦ = 5+ kart v ♣/♦, z 2 od 3 ali 3 od 5 figurami; ⇒ 3NT = 11-12H; [BAL] ⇒ 2♦* = 4+H, nimam boljše licitacije, lahko 5+ slaba barva, ne zadosti ostalim licitacijam [UME]	
2♦,2♥,2♠		6k	6-10 HCP, <i>WEAK TWO</i>	2b: ⇒ 2♥/2♠/3♣/3♦/3♥ (nova barva) = [F1krog] ⇒ 2NT* = vprašanje po moči, [UME]; (na 2NT se odgovori: ⇒ ponovitev 3b s 6-8H; ⇒ druga barva = top figura z 9-11H) ⇒ 3NT in druge manše = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	
2NT			20-22 HCP	2NT: ⇒ 3♠ = [STAY]; ⇒ 3♦ = [TRF] _{v 3♥} ; ⇒ 3♥ = [TRF] _{v 3♠} ; ⇒ 3♣ = 5-4 v [♣ ♦], slemno »minorski [STAY]«; (na 3♣ se odgovori: ⇒ 4 kartni [minor], sicer ⇒ 3NT) ⇒ 4♣/4♦ = 5+ kart, slemni interes; ⇒ 3NT = 4-10H, [IGRA]; ⇒ 4♥/4♠ = [IGRA]; ⇒ 4NT = 11-12H, vabilo za 6NT; ⇒ 5NT = 15-16H, vabilo za 7NT; ⇒ 6NT = 13-14H, [IGRA]; ⇒ 7NT = 17+H, [IGRA];	
3NT	✓	7km	zaprta minorska barva, največ stranska Q	3NT: ⇒ Pas = [IGRA]; ⇒ 4♣ = Pasiraj ali popravi v 4♦	HIGH LEVEL BIDDING [Visoke (slemne) licitacije]
3♣ ♦ ♥ ♠			zaporno odprtje, šibko	3b: ⇒ nova barva [F1krog]; ⇒ vse manše = [IGRA] ⇒ 4♣/4♦ vabila v manšo; ⇒ 4NT = RKCB	RKCB 1430
4♣ ♦ ♥ ♠			zaporno odprtje, šibko	4b: ⇒ nova barva (manša) = [IGRA]; ⇒ 4NT = RKCB	