

DEFENSIVE & COMPETITIVE BIDDING [Obrambne in tekmovalne napovedi]

OVERCALLS [Nadklici] (Style; On 1/2 Level, On Reopening; Responses)

Moč/dolžina: na 1. stop. 5⁽⁺⁾barva, 8⁽⁺⁾H
 na 2. stop. moč odprtja
 Nadklic v izteku: s 15H/6⁽⁺⁾barva s skokom (Jump Overcall)
 Odgovori: [CUE] (nasp. napoved) kaže dvig z 11⁽⁺⁾H (limit+)

JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT; Reopen)

Moč/dolžina: 6⁽⁺⁾barva, 8⁽⁺⁾H, zaporna napoved
 2NT po 1♣/1♦: unusual 5-5 (za ♥ in drugi minor)
 2NT po 1♠/1♥: unusual 5-5 (za drugi major in en minor)
 V izteku: skok kaže 15H/dobro barvo

1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Reopening; Responses)

Direktni (na 2. mestu): 15-18HCP, zadržek,

CUE BIDS DIRECT & JUMP (Style; Response; Reopen)

[Napoved nasprot. barve [CUE]: Moč; S skokom; Odgovori; V izteku]

CUE po 1♣/1♦: 5-5 v majorjih, šibek (zaporno) ali zelo močan
 CUE po 1♠/1♥: 5-5 v (za drugi major in en minor)

DEFENCE vs. 1NT (Strong/Weak); Reopening; PassedHand)

[Licitacija po nasp. odprtju 1NT: Močnem/šibkem; V izteku; Po Pasu]

2♣: 5-4⁽⁺⁾ v majorjih
 2♥♦ in višje: naravno, 5⁽⁺⁾ barva
 2NT: 5-5 (ponavadi) v minorjih
 Kontra: točkovna, vsaj moč nasprotnika

DEFENCE vs. PREEMTS (DBL; Cue; Jumps; NT) [Po nasprotnikovih barajah]

Kontra na 2b/3b: informativna, na 4b kaznovalna
 Nova barva: naravno, 5⁽⁺⁾ barva

LEADS AND SIGNALS [Atake in signalij]

OPENING LEADS STYLE [Atakirase: [NIZ]_{KA}, [3./5.]_{TA}, [4.]_{TA}, [MUD]_{SREDNJA}, [VIS]_{OKA} karta]

Lead [Ataka] (in Partner's Suit [v partn. barvij])

Vs. Suit [v adutni igri]: [4.]_{ČETRTRA} (pravilo 11) , [MUD]_{SREDNJA} iz xXx (tudi v part.barvij)

Vs. NT [v brezadutni]: enako

Later leads [pozn. atake]: [NIZ]_{KA} od figure

Other agreements [drugi dogovori]:

CARD LEADS (Kartne kombinacije. Ataka zahteva signal [VŠEČ]_{EK}, [DEB]_{LOK}, [SODO]_{ST}, [PREF]_{BARVO})
 vs. Suit [proti adutni igri] vs. NT [proti brezadutni igri]

Ace: AKx+, Ax+; A zahteva [VŠEČ]_{EK} AKx(x); A zahteva [DEB]_{LOK}, [SODO]_{ST}

King: AKx+; K zahteva [SODO]_{ST} AKx+, KQx+; K zahteva [VŠEČ]_{EK}

Queen: QJ+; Q_J/10 zahteva [VŠEČ]_{EK} in AQJ+; Q_J/10 zahteva [VŠEČ]_{EK}

Jack: J10+, KJ10+ in AJ10+

10: 109+, K109+, Q109+ in A109+

9: 98+ enako

High X [visoka št.]: Xx, xXx [MUD]_{SREDNJA} enako

Low X [nizka št.]: HxX, HxxX+ enako

PRIORITY [Prioritetni red signalov]
ORDER OF SIGNALS [na partnerjevo atako] [na igro izvajalca/mize] [pri odmetavanju]
 On Partner's Lead On Declarer's Lead On Discarding

Vs. Suit [v adutni igri]
 1. [VIS]_{OKA} = [VŠEČ]_{EK} 1. [VIS]_{OKA} = [SODO]_{ST} 1. [VIS]_{OKA} = [VŠEČ]_{EK}
 2. [VIS]_{OKA} = [SODO]_{STEV. KART}
 3. [VIS]_{OKA} = [VIŠJA]_{ZMED BARV}

Vs. NT [v brez adutni igri]
 1. [VIS]_{OKA} = [VŠEČ]_{EK} 1. [VIS]_{OKA} = [SODO]_{ST} 1. [VIS]_{OKA} = [VŠEČ]_{EK}
 2.
 3.

SPECIAL SIGNALS (Suit Preference, LIKE Lead, Ruff Ability, Hand Parity, In Trumps):

V adutni barvi: [VIS]_{OKA} iz xXx nakazuje možnost rezanja

TAKEOUT DOUBLES [Informativna kontra] (Style; Responses; Reopening)

Moč: 11⁽⁺⁾HCP, dober razpored; s 16⁽⁺⁾HCP brez omejitev

Odgovori: [CUE] (napoved nasprotnikove barve) forsira

Kontra v izteku: enako

SPECIAL (Artificial, Competitive, Support) DBLS & RDBLS

[Umetne, vabilne, podpome kontre in rekontre]

Negativna kontra: do nadklica 3♣



EBL KONVENCIJSKA KARTICA

CATEGORY (Green):

EVENT (All):

PLAYERS:

Sonja Simič (1541)

Bernard Kos (1019)

SYSTEM SUMMARY [Povzetek/naziv sistema]
 GENERAL APPROACH AND STYLE [Splošni opis sistema]

NATURAL-SAYC

Odprtja:

1♥/1♠: 5⁽⁺⁾kartna barva

1♣, 1♦: 3⁽⁺⁾kartna barva

1NT: 15-17HCP

2NT: 20-22HCP

2♣: 23⁽⁺⁾HCP ali manj od 4 zgubitki

2♦, 2♥, 2♠: šibka odprtja (*weak two*)

višja odprtja: zaporna

Za odpiranje 1♣♦♥♠ na 1./2 mestu velja PRAVILO 20,
 na 4.mestu PRAVILO 15

SPECIAL BIDS (CONVENTIONS) that may require defense

[Napovedi / konvencije, ki bi lahko zahtevale posebne obrambe]

NMF(nova minorka forsing)

Stayman, transferji, Texas 4♦♥, Splinterji, Unusual 2NT

Blackwood, RKCB 1430, Michaels Cue Bids, Landy,

1NT forsing, Bergen raises, Jacoby

SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES [Kdaj je *Pas* forsiren]

IMPORTANT NOTES [Napotek na pomembne sistemske posebnosti]:

OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE [Po nasprotnikovi info-kontri]

1♣♦♥♠ - (DBL)-: 1vbarvi=F, 2vbarvi=NF; 1NT= 6-9H [BAL]
 dvigi: 2M/3M=3k/4k podpora; 2NT[UME]= 10⁽⁺⁾H
 [RDBL]= 10⁽⁺⁾H misfit

Podporna kontra/rekontra: DA

Kontra na umetno napoved: signalizira atako
 Kontra nasp. odprtja 1NT: kaznovalna

+++++

PSYCHICS [Blefiranje]:
 NI DOVOLJENO pri odpiranju na 1/2 mestu

↓ TICK IF ARTIFICIAL [✓ Označi umetna odprtja]

↓ MIN. NO. OF CARDS [Minimalno štev. kart v barvi]

[Odprtja]

↓ NEGAT. DBL THRU [Negat. kontra do nivoja]

[F], [NF], [GF] = [Forsira, Ne forsira, Forsira manšo]; [IGRA] = [Sign Off, To Play]; [M], [m] = [Majorska, Minorska barva]; [BAL] = [Balansiran, uravnotežen list]

Napovedi: [ART], [UME], [*] = [Umetna, dogovorna]; [STAY] = [Staymanova]; [TRF] = [Transfer]; [CUE] = [Nasprotnikove barve]; [DBL], [RDBL] = [Kontra, Rekontra]

Signali: [ATT], [LIKE] = [VŠEČ]_{NOST}; [CT], [SODO]_{JOST} = [Count, Dolžina]; [S/P] = [PREF]_{ERENCA} za barvo; [SPL] = [Splinter (Škrbina)]

OPENING	✓		DESCRIPTION [Moč in opis odprtja]	RESPONSES & SUBSEQUENT ACTION [Odgovori na odprtje in nadaljnji razvoj licitacije]	↓ COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING [Po pasu, vmešavanju]
1♣		3k	12-21 H (T = figurne + dolžinske točke)	1♣: dvigi: 2♣ = 6-9T, 5+♣; 3♣ = 10-12H, 5+♣; 3♦*/3♥*/3♠*[dvoskok] = [SPL] (proti igri 3NT), F do 4♣ brezadut: 1NT = 8-10H; 2NT = 11-12H; 3NT = 13-15H; vse [BAL] brez 4k[M] barva: 1♦/1♥/1♠[F] = 4+kart, 6+H; 2♦/2♥/2♠[skok] = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: 4♥/4♠ = [IGRA]; 4NT = RKCB	
1♦		3k	12-21 H	1♦: dvigi: 2♦ = 6-9T, 4+♦; 3♦ = 10-12T, 4+♦; 3♥*/3♠*[dvoskok] = [SPL] (proti igri 3NT), F do 4♦; brezadut: 1NT = 6-9H; 2NT = 11-12H; 3NT = 13-15H; vse [BAL] brez 4k[M] barva: 1♥/1♠[F] = 4+kart, 6+H; 2♠[F] = 5+♣, 10+T; 2♥/2♣/3♣[skok] = 5+kart, 16(17)+H, [GF] višje: 4♥/4♠ = [IGRA]; 4NT = RKCB	
1♥		5k	12-21 H	1♥: dvigi: 2♥ = 6-9H, 3+♥; 3♣ = 7-9T, 4+♥; 3♦ = 10-12T, 4+♥; 3♥ = 2-6H, 4+♥ brezadut: 1NT [F]; 2NT = 12+H, 4+♥	
1♠		5k	12-21 H	1♠: dvigi: 2♠ = 6-9H, 3+♠; 3♣ = 7-9T, 4+♠; 3♦ = 10-12T, 4+♠; 3♠ = 2-6H, 4+♠ brezadut: 1NT [F]; 2NT = 12+H, 4+♠	
1NT			15-17 H [BAL], izjemoma dovoljen enojec A/K	1NT: 2♠ = [STAY], vsaj en 4k[M]; 2♦ = [TRF] _{v2♥} ; 2♥ = [TRF] _{v2♠} ; 2♠ = [TRF] _{v3♣} (lahko popraviš v 3♦); 2NT = 8-9, vabilo; 3NT = [IGRA]; 4♣ = vprašanje po asih; 5♣ = vprašanje po kraljih 3♣/3♦/3♥/3♠[dvoskok] = 5+kart, 16+H, slemni interes 4♦ = [TRF] _{v4♥} ; 4♥ = [TRF] _{v4♠} ; 4♠/5♠/5♦ = [IGRA]	

2♣	✓	0k	23 ⁽⁺⁾ H ali list z največ 3,5 zgubitnimi kartami	2♣: 2♦[UME] = 0-7H, negativni odgovor 2♥/2♠/ 3♣/3♦ = 8+H, 5+barva 2NT = 8-9H, list brez 5x barve 3♥/ 3♠ = 8+H, 6+barva (2 top figuri) 3NT=10-11 H, načeloma uravnotežen list	
2♦, 2♥, 2♠		6k	6-11 HCP, <i>WEAK TWO</i>	2b: 2♠ 3♣/3♦/3♥ (nova barva) = F za 1 krog; 2NT[UME] = vprašanje po moči (odgovori: ponovitev 3b= 6-8H; druga barva = figura, 9-11H) 3NT in druge manše = [IGRA]; 4NT = RKCB	
2NT			20-22 HCP	2NT: 3♠ = [STAY]; 3♦ = [TRF]v3♥; 3♥ = [TRF]v3♠; 3♠ = slemno s 5-4 (ali več) v [♣♦]; (odgovori: napoveš 4k[m], sicer 3NT) 4♣/4♦ = 5+kart, slemni interes; 3NT 4♥/4♠ = [IGRA] 4♠ = vprašanje po asih; 5♠ = vprašanje po kraljih 4NT: vprašanje po 6NT 5NT: vprašanje po 7NT	
3♣♦♥♠		7k	zaporno odprtje, šibko	3b: nova barva F za 1 krog; vse manše = [IGRA]	HIGH LEVEL BIDDING [Visoke (slemne) licitacije]
4♣♦♥♠		8k	zaporno odprtje, šibko	4b: nova barva (manša) = [IGRA]; 4NT = RKCB	