

1.	SPLOŠNE DOLOČBE	1
2.	TEKMOVANJA V ORGANIZACIJI BZS	2
3.	TEKMOVANJA POD OKRILJEM BZS	12
4.	STATUS IGRALCEV	13
5.	IGRALNI PROSTORI IN OPREMA	14
6.	LICITACIJSKE ŠKATLICE IN PREGRADE	15
7.	KONVENCIJSKE KARTICE	15
8.	OPOZARJANJE IN NEDOVOLJENE INFORMACIJE	16
9.	“BROWN STICKER” DOGOVORI	16
10.	BLEFIRANJE	17
11.	KONČNE DOLOČBE	17
	PRILOGE	18

## 1. SPLOŠNE DOLOČBE

1.1. Tekmovalni pravilnik velja za tekmovanja v organizaciji oziroma pod okriljem Bridge zveze Slovenije (v nadaljevanju BZS). BZS organizira državna prvenstva in Slovensko bridge ligo; pod okrilje BZS sodijo tekmovanja v organizaciji klubov (klubski in turistični turnirji, ekipna tekmovanja/lige, tekmovanja na spletnih platformah in hibridna tekmovanja).Pravilnik predpisuje splošna določila o organiziranju tekmovanj. Klubi lahko v svojih pravilnikih opredelijo okoliščine, ki niso predvidene v tem pravilniku, za posamezna tekmovanja pa lahko določijo svoja pravila.

1.1.1. Če pravilniki in pravila iz točke 1.2. niso skladna s tem pravilnikom, mora organizator ob razpisu tekmovanja na to opozoriti; če tega ne stori, veljajo določila tega pravilnika.

1.1.2. Če pravilniki in pravila iz točke 1.2. niso skladna s tem pravilnikom, si BZS pridržuje pravico, da rezultatov, doseženih na takem tekmovanju, ne upošteva (npr. pri obračunu kategorizacijskih točk).

- 1.2. Pravilnik predpisuje zahtevane standarde glede dovoljenih licitacijskih sistemov, prepovedanih dogovorov in pravilnega opozarjanja. Standardi so zbrani v Tekmovalnem kodeksu (priloga št. 1).
- 1.3. Pred tekmovanjem in ves čas tekmovanja, vključno z odmori, je pitje alkoholnih pijač prepovedano. V igralnih prostorih je ves čas tekmovanja prepovedano kajenje.

## 2. TEKMOVANJA V ORGANIZACIJI BZS

- 2.1. Tekmovanja v organizaciji BZS so Državno ekipno prvenstvo (v nadaljevanju DEP), Državno parsko prvenstvo z IMP obračunom (v nadaljevanju Trial), Državno parsko prvenstvo z MP obračunom (v nadaljevanju DPP), Slovenska bridge liga (v nadaljevanju SBL) in parska ter ekipna državna prvenstva v omejenih konkurencah. Organizator tekmovanj je Bridge zveze Slovenije (v nadaljevanju BZS). BZS lahko izvede posamezno tekmovanje sama ali pa za to pooblasti drugo pravno ali fizično osebo, ki mora zagotoviti vse potrebne pogoje za izvedbo tekmovanja, skladno s točko 5 tega pravilnika.
- 2.2. Vsa tekmovanja se igrajo z računalniško namešanimi razdelitvami. Diagrami razdelitev so po tekmovanju na voljo vsem udeležencem. BZS objavi rezultate na svoji spletni strani.
- 2.3. Tekmovanja v organizaciji BZS lahko potekajo v treh jakostnih skupinah (A, B in C).
  - skupina A je odprta za vse, kadar je tekmovanje sestavljeno iz kvalifikacij in sklepnega dela, sicer je odprto za tekmovalce kategorije pik in višjih
  - skupina B je odprta samo za igralce kategorij pik, srce, karo in križ
  - skupina C je odprta samo za igralce kategorij karo in križ
  - SBL1 in SBL2 sta odprti za vse
- 2.5. Tekmovanja v organizaciji oziroma pod okriljem BZS lahko potekajo v treh jakostnih razredih (I, II in III); določila za izvedbo tekmovanj v posameznih razredih so navedena pri vsakem tekmovanju posebej. SBL obsega 1. in 2. ligo; merila in prehajanje med ravnmi so opredeljeni v poglavju o SBL.
  - 2.5.1. Tekmovanja razreda III so:
    - vsa državna prvenstva skupine B
    - vsi klubski turnirji

#### 2.5.2. Tekmovanja razreda II so:

- Trial kvalifikacije A
- DEP kvalifikacije A
- 2. SBL
- vsa državna prvenstva, razen naštetih v razredih I in III
- vsi turistični turnirji

#### 2.5.3. Tekmovanja razreda I so:

- finale DEP A
- finale Trial A
- finale DPP A
- 1. SBL

### 2.6. Ekipna tekmovanja – pravili za posedanje in prenose

2.6.1. Na ekipnih tekmovanjih mora svoje pozicije najprej zasedeti prvopostavljena ekipa. V polfinalnih in finalnem dvoboju prvi polčas / prvi dvoboj v dvojnem RR / prvo in tretjo četrtino svoje pozicije najprej zasedejo igralci prvopostavljene ekipe, drugi polčas / drugi dvoboj v dvojnem RR / drugo in četrto četrtino pa igralci drugopostavljene ekipe.

2.6.2. V polfinalnih in finalnem dvoboju se v obračun prenaša 1/3 IMP razlike, dosežene v neposrednem dvoboju v predtekmovanju, in 0,1 IMP, ki ga dobi višje uvrščena ekipa v predtekmovanju.

2.6.3. Kadar se igra švicarski sistem mora organizator zagotoviti, da se dvoboji čim manjkrat ponovijo, nikoli več, kot dvakrat.

2.6.3.1. Prvo kolo se dvoboji postavijo po pravilu 1 : (n/2 + 1), 2 : (n/2 + 2), itd. glede na rangiranje prijavljenih.

2.6.3.2. V primeru neparnega števila udeležencev je prvo kolo v byeu zadnje rangirana ekipa.

2.7. Tekmovanja so zaprtega tipa. Pravico nastopa imajo samo igralci, registrirani pri BZS za tekočo tekmovalno sezono v skladu z Registracijskim pravilnikom.

2.8. Višino igralnine za vsa tekmovanja določa aktualna Tarifa BZS. BZS lahko za tekmovanje določi igralnino v dveh različnih zneskih glede na to, ali jo igralci nakažejo na račun BZS pred določenim datumom ali ne.

2.8.1. Igralnino igralec plača sam, lahko pa jo zanj plača partner, klub ali tretja oseba. Ne glede na to, kakšen dogovor obstaja med igralcem in fizično ali

pravno osebo, ki naj bi igralnino plačala namesto igralca, obveznost plačila igralnine v vsakem primeru nosi igralec osebno.

2.8.2. Če igralec iz katerega koli razloga za neko tekmovanje ne poravna igralnine, ne izgubi pravice nastopa na tem tekmovanju, vendar pridobi status igralca z neporavnanimi obveznostmi do BZS in izgubi pravico do nastopa na naslednjih tekmovanjih, dokler svojih obveznosti ne poravna.

## 2.9. DRŽAVNO EKIPNO PRVENSTVO (DEP)

2.9.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni ekipni prvak Slovenije«.

2.9.1.1. Ekipe sestavlja od 4 do 6 igralcev. Igralca se lahko nadomesti le v primeru, da iz utemeljenih razlogov tekmovanja ne more nadaljevati:

- en igralec v štiričlanski ekipi
- dva igralca v petčlanski ekipi
- trije igralci v šestčlanski ekipi

2.9.1.2. Naslov osvojijo samo tisti igralci ekipe, ki so odigrali vsaj tretjino vseh razdelitev v obeh fazah tekmovanja (predtekmovanje in sklepni del).

2.9.1.3. Naslov osvoji najvišje uvrščena ekipa, v kateri je več kot polovica igralcev slovenskih državljanov (trije v štiri- in petčlanskih ekipah, štirje v šestčlanskih ekipah).

2.9.2. Predtekmovanje

2.9.2.1. Predtekmovanje poteka v eni ali dveh skupinah. Število skupin je odvisno od števila prijavljenih ekip.

2.9.2.2. Predtekmovanje poteka dva igralna dneva.

2.9.2.3. Dvoboji se igrajo na 10 do 20 razdelitev, odvisno od števila ekip v skupini. V sklepni del se uvrstijo štiri ekipe po naslednjem ključu:

- če je predtekmovanje potekalo v eni skupini, se v sklepni del uvrstijo štiri najboljše uvrščene ekipe
- če je predtekmovanje potekalo v dveh skupinah, se v sklepni del uvrstita prvo- in drugouvrščena ekipa iz vsake skupine

2.9.2.4. Podlaga za uvrstitev v sklepni del je število osvojenih VP. Ob enakem številu VP odloča:

- zmaga v neposrednem dvoboju
- rezultat v VP po odvzemu VP, osvojenih proti zadnjevrščeni ekipi znotraj skupine

- rezultat v VP po odvzemu VP, osvojenih proti predzadnjevršeni ekipi znotraj skupine

### 2.9.3. Sklepni del – polfinale in finale

2.9.3.1. V polfinalnih dvobojih se odigra 56 razdelitev. Ob enakem številu osvojenih IMP se igra po štiri dodatne razdelitve, dokler ne dobimo zmagovalca.

2.9.3.2. Nasprotnike v polfinalu se določi po naslednjem ključu:

- če je predtekmovanje potekalo v eni skupini, ima zmagovalec pravico izbirati med tretje- in četrtouvrščeno ekipo
- če je predtekmovanje potekalo v dveh skupinah, se v prvem krogu srečajo prvouvrščena ekipa iz prve in drugouvrščena ekipa iz druge skupine ter prvouvrščena ekipa iz druge in drugouvrščena ekipa iz prve skupine (A1 : B2 in B1 : A2)

2.9.3.3. V finalnem dvoboju in dvoboju za tretje mesto se odigra 56 razdelitev. Ob enakem številu osvojenih IMP se igra po štiri dodatne razdelitve, dokler ne dobimo zmagovalca.

### 2.9.4. Razvrstitev ekip po skupinah

2.9.4.1. Ekipe se razvrsti glede na skupno število MT prvih štirih igralcev na rating lestvici BZS. BZS objavi seznam skupin na svoji spletni strani najkasneje dan po izteku roka za prijave.

2.9.4.2. Način razvrščanja:

2.9.4.2.1. Če je prijavljenih do 12 ekip, se predtekmovanje izvede v eni skupini, igra se round robin (vsak proti vsakemu):

- 11 ali 12 ekip – 10 razdelitev v dvoboju
- 9 ali 10 ekip – 12 razdelitev v dvoboju
- 7 ali 8 ekip – 16 razdelitev v dvoboju
- 5 ali 6 ekip – 12 razdelitev v dvoboju, predtekmovanje se odigra v enem igralnem dnevu

2.9.4.2.2. Če je prijavljenih od 13 do 21 ekip, se predtekmovanje izvede v eni skupini, igra se švicarski sistem:

- 13 ali 14 ekip – 7 kol, 16 razdelitev v dvoboju
- 15 ali 16 ekip – 8 kol, 14 razdelitev v dvoboju
- 17 ali 18 ekip – 9 kol, 12 razdelitev v dvoboju
- 19, 20 ali 21 ekip – 10 kol, 12 razdelitev v dvoboju

2.9.4.2.3. Če je prijavljenih 22 ali več ekip, se formirata dve skupini, znotraj skupin se uporabi enak format, kot ga določa točka 2.8.4.2.2.

2.9.5. DEP kategorije B (in C) se igra vzporedno s predtekmovanjem skupine A.

2.9.5.1. Število razdelitev in sistem tekmovanja v skupini B (in C) se prilagodi, tako da je število razdelitev na kolo (ali polčas) v obeh skupinah enako. Organizator objavi pravila tekmovanja najkasneje dan po izteku roka za prijave.

## 2.10. DRŽAVNO PARSKO PRVENSTVO Z IMP OBRAČUNOM (TRIAL)

2.10.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni prvak Slovenije«. Sestavljeno je iz predtekmovanja (kvalifikacije) in sklepnega dela (finale).

2.10.2. Naslov osvoji najvišje uvrščeni par, v katerem sta oba igralca slovenska državljana.

2.10.3. Način izvedbe

2.10.3.1. Organizator mora izoblikovati optimalen način izvedbe, pri čemer mora slediti spodaj naštetim merilom:

- najmanjše število razdelitev v posameznem dvoboju je 12, razen v primeru, ki ga opisuje točka 2.10.4.2
- največje dovoljeno število razdelitev v enem igralnem dnevu je 60
- število razdelitev v posameznem dvoboju mora biti sodo
- več razdelitev v posameznem dvoboju ima prednost pred več dvoboji z manj razdelitvami

2.10.4. Predtekmovanje

2.10.4.1. Če je prijavljenih 12 parov, se predtekmovanja ne izvede.

2.10.4.2. Če je prijavljenih 13, 14 ali 15 parov, igra 12 najnižje rangiranih parov kvalifikacije, ostali se neposredno uvrstijo v finale. Kvalifikacije se odigrajo v enem dnevu (švicarski sistem, 6 kol, 10 razdelitev v dvoboju). V finale se uvrsti prvih 11, 10 oziroma 9 parov (primer: če je prijavljenih 14 parov, se dva najvišje rangirana uvrstita neposredno v finale, ostalih 12 igra kvalifikacije, od katerih se prvih 10 uvrsti v finale).

2.10.4.3. Če je prijavljenih od 16 do 30 parov, se igrajo kvalifikacije v dveh dneh (švicarski sistem, 8 do 10 kol, 14 ali 12 razdelitev v dvoboju). V finale se uvrsti prvih 12 parov.

2.10.4.4. Če je prijavljenih 31 ali več parov, se kvalifikacije igrajo v dveh skupinah (švicarski sistem). Igra se dva dni, število kol in razdelitev se ustrezno prilagodi glede na število parov. V finale se iz vsake skupine uvrsti prvih 6 parov.

2.10.4.5. Podlaga za uvrstitev je število osvojenih VP. V primeru enakega števila VP odloča:

- zmaga v neposrednem dvoboju
- VP brez VP, osvojenih proti zadnjevrščenemu paru v skupini
- VP brez VP, osvojenih proti predzadnjevrščenemu paru v skupini
- razlika v IMP
- žreb

#### 2.10.5. Finale

2.10.5.1. Finale se igra tri dni (round robin, 11 kol, 14 razdelitev v dvoboju).

2.10.5.2. BZS objavi na svoji spletni strani, kateri pari so se uvrstili v finale. Objavi tudi tri rezervne pare, ki dobijo pravico nastopa, če kateri izmed uvrščenih parov odpove udeležbo v finalu tekmovanja.

2.10.5.3. V finalu se pari rangirajo glede na dosežen rezultat v predtekmovanju.

2.10.5.4. Pari, ki so se uvrstili v finale, morajo svojo morebitno neudeležbo sporočiti BZS najkasneje 5 dni pred začetkom finala. BZS o nastopu v finalu takoj obvesti rezervni par.

2.10.5.5. Oba igralca para, ki BZS ne obvesti pravočasno, da se sklepnega dela ne bo udeležil, se kaznujeta s prepovedjo nastopa na Trialu v naslednji sezoni.

#### 2.10.6. Trial skupine B

2.10.6.1. Število razdelitev in sistem tekmovanja v skupini B (in C) se prilagodi, tako da je število razdelitev na kolo (ali polčas) v obeh skupinah enako. Organizator objavi pravila tekmovanja najkasneje dan po izteku roka za prijave.

### 2.11. DRŽAVNO PARSKO PRVENSTVO Z MP OBRAČUNOM (DPP)

2.11.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Državni parski prvak Slovenije«. Sestavljeno je iz predtekmovanja (kvalifikacije) in sklepnega dela (finale).

2.11.2. Naslov osvoji najvišje uvrščeni par, v katerem sta oba igralca slovenska državljana.

### 2.11.3. Predtekmovanje

2.11.3.1. Predtekmovanje poteka v eni skupini. Odvisno od števila udeležencev se igra od 40 do 60 razdelitev v dveh ali treh seansah po sistemu gibanja mitchell ali howell.

2.11.3.2. BZS razporedi pare po linijah glede na rating igralcev.

2.11.3.3. V finale se uvrsti 12 najvišje uvrščenih parov iz predtekmovanja. Ob enakem številu MP odloča:

- zmaga v neposrednem dvoboju
- MP brez MP, osvojenih proti najnižje uvrščenemu paru
- žreb

2.11.3.4. Če se na tekmovanje prijavi 20 ali manj parov, se BZS lahko odloči, da bo prvenstvo izvedla brez predtekmovanja. Število razdelitev in sistem gibanja prilagodi številu prijavljenih parov.

### 2.11.3. Sklepni del (finale)

2.11.3.1. Pari prenesejo iz predtekmovanja v finale število MP glede na spodnjo tabelo:

Prenos iz predtekmovanja												
Mesto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
MP	33	30	27	24	21	18	15	12	9	6	3	0

2.11.3.2. Finale poteka v dveh seansah po 22 razdelitev. V posameznem dvoboju se odigrata dve razdelitvi, sistem gibanja je howell.

2.11.3.3. Pari, ki so se uvrstili v finale, morajo svojo morebitno neudeležbo sporočiti BZS najkasneje 5 dni pred začetkom finala oziroma eno uro po koncu predtekmovanja, če je finale na sporedu naslednji dan. BZS o nastopu v finalu takoj obvesti rezervni par.

2.11.3.4. Oba igralca para, ki BZS ne obvesti pravočasno, da se sklepnega dela ne bo udeležil, se kaznujeta s prepovedjo nastopa na DPP v naslednji sezoni.

2.11.4. DPP kategorije B se igra vzporedno s predtekmovanjem skupine A.

2.11.4.1. Število razdelitev in sistem tekmovanja v skupini B (in C) se prilagodi, tako da je število razdelitev na kolo v obeh skupinah enako. Organizator objavi pravila tekmovanja najkasneje dan po izteku roka za prijave.

## 2.12. SLOVENSKA BRIDGE LIGA (SBL)

2.12.1. Namen tekmovanja je podeliti naslov »Klubski prvak Slovenije«.

2.12.2. Udeleženci SBL so ekipe – reprezentance klubov. Ekipe nosijo imena klubov, ki jih zastopajo. Pogoji za sodelovanje ekipe v SBL:

- ekipo sestavlja 4 ali več registriranih igralcev
- vsak član ekipe mora biti matični član kluba, ki ga zastopa
- igralec je lahko prijavljen le v eni ekipi
- klub prijavi ekipo v roku, ki ga določi BZS

2.12.3. Tekmovanje poteka v dveh ligah.

2.12.4. V 1. SBL vedno igra 8 ekip. Če katera od predvidenih ekip nastop odpove, se ligo popolni po naslednjem vrstnem redu:

- ekipa, ki je v prejšnji sezoni izpadla iz 1. SBL
- drugouvrščena ekipa iz 2. SBL prejšnje sezone
- ekipa, ki jo povabi TK BZS po lastni presoji

2.12.5. V 1. SBL se igra dvoboje po sistemu dvojni round robin (2 krat vsak z vsakim). Ekipe se razvrsti glede na skupno število MT prvih štirih igralcev na rating lestvici BZS. V vsakem dvoboju se odigra 14 razdelitev. Rezultati se iz IMP preračunajo v VP po veljavni lestvici WBF.

2.12.6. Končno uvrstitev določa število osvojenih VP. Če imata dve ekipi enako število VP, se upošteva naslednja merila (v tem vrstnem redu):

- zmaga v neposrednem dvoboju
- rezultat v VP po odvzemu VP, osvojenih proti zadnjevvrščeni ekipi
- rezultat v VP po odvzemu VP, osvojenih proti predzadnjevvrščeni ekipi
- razlika v IMP
- žreb

2.12.7. Kvalifikacija v 1. SBL

2.12.7.1. Ekipe se kvalificira jo za nastop v 1. SBL glede na uvrstitev v predhodni tekmovalni sezoni.

2.12.7.2. Šest najbolje uvrščenih ekip 1. SBL se kvalificira avtomatično. Predzadnja (sedmouvrščena) ekipa 1. SBL igra dvoboj (28 razdelitev) z drugouvrščeno ekipo 2. SBL; zmagovalec dvoboja lahko naslednjo sezono igra v 1. SBL. Zadnjeuvrščena ekipa izpade iz 1. SBL in se uvrsti v 2. SBL. Prvouvrščena ekipa 2. SBL se neposredno uvrsti v 1. SBL.

2.12.8. V 2. SBL se lahko prijavi neomejeno število ekip.

2.12.8.1. Če je prijavljenih 12 ali manj ekip, se igra dvoboje po sistemu round robin (vsak z vsakim). Ekipe se razvrsti glede na skupno število MT prvih štirih igralcev na rating lestvici BZS. V posameznem dvoboju se igra 14 razdelitev. Rezultati se iz IMP preračunajo v VP po veljavni lestvici WBF.

2.12.8.2. Če je prijavljenih 13 ali več ekip se tekmovanje izvede v dveh fazah.

2.12.8.2.1. V predtekmovanju se igra 10 kol po švicarskem sistemu z naslednjimi prilagoditvami:

- za prvo kolo se nasprotniki ob zaključku prijav izžrebajo, pri čemer je potrebno zagotoviti, da se štiri najvišje rangirane ekipe ne srečajo v prvem kolu
- če je prijavljeno neparno število ekip, je prvo kolo prosta najnižje rangirana ekipa
- če je prijavljeno neparno število ekip, nobena ekipa ne sme biti prosta več kot enkrat
- ko je število odigranih kol enako polovici števila prijavljenih ekip, se dvoboji med ekipami lahko ponavljajo

2.12.8.2.2. Štiri najbolje uvrščene ekipe igrajo polfinale in finale.

2.12.8.2.2.1. Prvouvrščena ekipa izbira nasprotnika v polfinalu med tretje- in četrtouvrščeno ekipo.

2.12.8.2.2.2. Veljata pravili, navedeni v točki 2.6.

2.12.8.2.2.3. Zmagovalna ekipa se uvrsti v 1. SBL (za naslednjo sezono), poražena pa igra repasaž s sedmouvrščeno ekipo 1. SBL

2.12.8.2.2.4. Obe v polfinalu poraženi ekipi osvojita tretje mesto.

2.12.8.2.3. Ekipe, ki so se po 10 kolih uvrstile na mesta, nižja od najvišjega mnogokratnika števila 4, tekmovanje zaključijo, njihova uvrstitev je dokončna.

2.12.8.2.4. Ostale ekipe odigrajo še dve koli izločilnih dvobojev znotraj skupin s po štirimi ekipami (5-8, 9-12, itd.); prvo kolo med seboj igrajo ekipe, uvrščene na mesta 5 in 8, 9 in 12 itd. ter ekipe, uvrščene na mesta 6 in 7, 10 in 11 itd. Drugo kolo med seboj igrajo zmagovalci in poraženci znotraj skupin. Veljata pravili, navedeni v točki 2.6.

2.12.9. Urnik po igralnih dnevih prikazuje tabela:

		1. SBL	2.SBL - RR	2.SBL - ŠS
1. igralni dan	dopoldan	1. kolo	1. in 2. kolo	1. in 2. kolo
	popoldan	2. kolo	3. kolo	3. in 4. kolo
2. igralni dan	dopoldan	3. kolo	4. in 5. kolo	5. in 6. kolo
	popoldan	4. kolo	6. kolo	7. in 8. kolo
3. igralni dan	dopoldan	5. kolo	7. in 8. kolo	9. in 10. kolo
	popoldan	6. kolo	9. kolo	polfinale
4. igralni dan	dopoldan	7. kolo		finale
	popoldan	repasaž		repasaž

\* če je prijavljenih manj kot 9 ekip, se urnik v 2. SBL smiselno prilagodi

## 2.13. DRŽAVNA EKIPNA PRVENSTVA V OMEJENIH KONKURENCAH

2.13.1. Na državnih ekipnih prvenstvih v omejenih konkurencah je namen tekmovanja podeliti naslov »Državni prvak Slovenije« z ustreznim dodatnim opisom.

2.13.1.1. Ekipe sestavlja od 4 do 6 igralcev. Igralca se lahko nadomesti le v primeru, da iz utemeljenih razlogov tekmovanja ne more nadaljevati:

- en igralec v štiričlanski ekipi
- dva igralca v petčlanski ekipi
- trije igralci v šestčlanski ekipi

2.13.1.2. Naslov osvojijo samo tisti igralci ekipe, ki so odigrali vsaj tretjino vseh razdelitev v obeh fazah tekmovanja (predtekmovanje in sklepni del).

2.13.1.3. Naslov osvoji najvišje uvrščena ekipa, v kateri je več kot polovica (trije v štiri- in petčlanskih ekipah, štirje v šestčlanskih ekipah) igralcev slovenskih državljanov.

2.13.1.4.Število razdelitev in sistem tekmovanja se prilagodi glede na število prijavljenih ekip. Organizator objavi pravila tekmovanja najkasneje dan po izteku roka za prijave.

## 2.14. DRŽAVNA PARSKA PRVENSTVA V OMEJENIH KONKURENCAH

2.14.1. Na državnih parskih prvenstvih v omejenih konkurencah je namen tekmovanja podeliti naslov »Državni prvak Slovenije « z ustreznim dodatnim opisom.

2.14.1.1. Naslov osvoji najvišje uvrščeni par, v katerem sta oba igralca slovenska državljana.

2.14.2. Pogoj za osvojitve polne kvote kategorizacijskih točk je najmanj 50 odigranih razdelitev.

2.14.2.1. Če na tekmovanju ni izpolnjen pogoj, naveden v točki 2.14.2, lahko BZS igralcem obračuna sorazmerno manjšo kvoto kategorizacijskih točk.

2.15. Če v objavi tekmovanja ni določeno drugače, je minimalna udeležba, potrebna da se tekmovanje izvede, podana v spodnji tabeli.

2.15.1. Kadar je tekmovanje organizirano v skupinah A in B in v eni od skupin ni dovolj prijav (tabela v točki 2.15.), lahko BZS skupini združi in format

Tekmovanje	Minimalna udeležba	
<b>DEP A/B</b>	4/8	ekipe
<b>Trial</b>	12	parov
<b>DPP</b>	12	parov
<b>Druga ekipna tekmovanja v organizaciji BZS</b>	8	ekip
<b>Druga parska tekmovanja v organizaciji BZS</b>	12	parov

tekmovanja ustrezno prilagodi.

## 3. TEKMOVANJA POD OKRILJEM BZS

3.1. Klubi lahko organizirajo klubske turnirje in turistične turnirje v kategorijah: turistični parski turnir, turistični ekipni turnir, medklubski ekipni turnir ter tekmovanje na spletnih platformah.

3.2. Za pridobitev ustrezne kategorije mora turnir izpolnjevati naslednje pogoje:

3.2.1. Turistični parski turnir

- najmanj 26 odigranih razdelitev
- najmanj 24 parov
- udeleženci iz najmanj štirih različnih klubov (tujci in neregistrirani igralci štejejo kot en klub)

3.2.2. Turistični ekipni turnir

- najmanj 100 odigranih razdelitev (izjema je ekipni turnir na Dnevih slovenskega bridža)
- najmanj 3 ekipe, sestavljene iz igralcev, ki niso člani istega kluba kot igralci v ostalih ekipah
- najmanj 8 ekip

3.2.3. Medklubski ekipni turnir

- najmanj 80 odigranih razdelitev
- najmanj 6 ekip
- najmanj 3 ekipe, sestavljene iz igralcev, ki niso člani istega kluba kot igralci v ostalih ekipah

3.2.4. Če je turnir organiziran v sklopu drugega dogodka (bridž počitnice ipd.) ima status klubskega ali medklubskega turnirja, razen če se ga udeleži najmanj 1/3 zunanjih udeležencev (ki se ne udeležijo krovnega dogodka). V tem primeru ima status turističnega turnirja.

## 4. STATUS IGRALCEV

4.1. Glede na starost imajo igralci statuse: junior, član in senior.

4.2. Merila za določanje statusov sledijo smernicam EBL.

4.3. Če smernice EBL kot mejnik določajo 1. januar koledarskega leta, BZS privzame, da status za seniorje velja že v začetku tekmovalne sezone, za juniorje pa do konca tekmovalne sezone (primer: če EBL za spremembo statusa predpisuje 1. januar 2023, BZS status seniorjem spremeni za celotno sezono 22/23, juniorji pa status obdržijo do konca tekmovalne sezone).

## 5. IGRALNI PROSTORI IN OPREMA

5.1. Karte morajo biti nepoškodovane in v dobrem stanju ter za tekmovanja razreda I v uporabi največ kot eno sezono.

5.2. Bordi in licitacijske škatlice morajo biti nepoškodovani in v dobrem stanju.

5.3. Stoli in mize morajo biti nepoškodovani in v dobrem stanju. Stranica mize mora biti dolga med 80 in 120 cm. Idealna miza meri 90 x 90 cm.

5.4. Za mizo 90 x 90 cm je potreben prostor 300 x 250 cm. Če so mize drugih dimenzij, je potrebno kvadraturu in obliko potrebnega prostora ustrezno prilagoditi.

5.4.1. Za tekmovanja razreda I velja pravilo pod točko 5.4. kot obveza, za ostala tekmovanja pa kot priporočilo.

5.5. Igralni prostor mora izpolnjevati naslednja merila:

- ustrezna velikost glede na obliko in število miz, skladno s točko 4.4.
- urejeno parkiranje v bližini
- organizator mora zagotoviti, da v igralne prostore nimajo dostopa osebe, ki s tekmovanjem niso povezane (izjema so kibici v odprtem delu)
- ustrezno prezračevanje ter primerno ogrevanje oziroma hlajenje; če je potrebno, mora organizator tekmovanja zagotoviti dodatne ventilatorje ali naprave za gretje oziroma hlajenje
- ustrezna in enakomerna razsvetljava; če je potrebno, mora organizator tekmovanja zagotoviti dodatna svetila
- igralni prostor mora biti čim tišji; organizator mora preveriti, da v času tekmovanja v neposredni okolici niso napovedani dogodki, ki bi lahko povzročali hrup

## 6. LICITACIJSKE ŠKATLICE IN PREGRADE

### 6.1. Licitacijske škatlice

6.1.1. Igralec se ne sme dotikati licitacijske škatlice, dokler se ni odločil za napoved. Napoved velja, ko se igralec dotakne licitacijske kartice in je možno, da je bodisi partner ali kateri od nasprotnikov videl, katere kartice se je igralec dotaknil.

6.1.2. Brez kazni je napoved dovoljeno spremeniti le, če je igralec pomotoma izvlekel napačno licitacijsko kartico in napoved v hipu popravil.

### 6.2. Pregrade

6.2.1. Na tekmovanjih razreda I so pregrade obvezne. Za tekmovanja razreda II je odločitev o pregradah v pristojnosti organizatorja. Na tekmovanjih razreda III pregrad ni.

6.2.2. Pregrade so postavljene diagonalno na mizo, tako da na isti strani pregrade sedita N in E ter S in W.

6.2.3. Licitacija poteka tako, da igralec tiho položi svojo licitacijsko kartico na čolniček. Napoved velja, ko igralec spusti licitacijsko kartico. N ali S porine čolniček pod režo na drugo stran pregrade, tako da so na drugi strani vidne vse napovedi.

6.2.4. Med licitacijo je prepovedano šepetanje, trkanje po mizi ali kakršno koli drugo glasno ali polglasno spraševanje ali pojasnjevanje. Komunikacija med igralcema na isti strani pregrade je dovoljena le z neslišnimi gibi in pisanjem na papir.

6.2.5. Ko je licitacija zaključena, igralci poberejo svoje licitacijske kartice. Napadalec napade s karto obrnjeno navzdol (enako, kot če se igra brez pregrad), nato izvajalec odpre vratca v pregradi ali da znak, da jih odpre nasprotna stran.

6.2.6. Če se igralci dogovorijo, da bodo čolniček po končani licitaciji odstranjevali z mize, lahko to naredi samo izvajalec ali miza – obramba se čolnička ne sme dotikati.

## 7. KONVENCIJSKE KARTICE

7.1. Na tekmovanjih, kjer je to zahtevano, mora imeti vsak igralec (samo ena konvencijska kartica na par ne zadostuje) pri sebi pravilno izpolnjeno

konvencijsko kartico. Organizator tekmovanja lahko zahteva, da so konvencijske kartice do določenega roka objavljene na spletu.

7.1.1. Za tekmovanja razreda I so konvencijske kartice obvezne. Izpolnjene morajo biti do podrobnosti, z dodatnimi pojasnili, kjer so ta potrebna, in v tiskani obliki. Na spletni strani BZS morajo biti objavljene najmanj tri dni pred začetkom tekmovanja.

7.1.2. Za tekmovanja razreda II so konvencijske kartice obvezne. Lahko so ročno izpolnjene na obrazcu, objavljenem na spletni strani BZS.

7.1.3. Na tekmovanjih razreda III konvencijske kartice niso obvezne.

7.2. Konvencijske kartice morajo biti izpolnjene po vzorcu EBL/WBF, oziroma na .docx ali .pdf predlogah, ki so objavljene na spletni strani BZS.

7.3. Če med partnerjema obstajajo nestandardni dogovori ali dogovori, za katere obstaja več različic, morajo biti ti dogovori v konvencijski kartici pojasnjeni v prilogi.

7.4. Na konvencijski kartici mora biti pojasnjen dogovorjeni stil, npr.: solidno/agresivno vmešavanje glede na ranljivost, svoboda/omejitve glede distribucije pri informativnih kontrah in podobno.

7.5. Med licitacijo in igro je prepovedano brati svojo konvencijsko kartico.

7.6. Igralci so upravičeni kadar koli zahtevati nasprotnikovo konvencijsko kartico na vpogled.

## **8. OPOZARJANJE IN NEDOVOLJENE INFORMACIJE**

Pravila v zvezi z opozarjanjem, objavljanjem, spraševanjem in pojasnjevanjem so podrobno opredeljena v Tekmovalnem kodeksu (priloga 1).

## **9. "BROWN STICKER" DOGOVORI**

9.1. Uporaba "BROWN STICKER" dogovorov (BS) je dovoljena samo na tekmovanjih razreda I. Na tekmovanjih razredov II in III je izrecno prepovedana.

9.2. Naslednji dogovori so kategorizirani kot "BROWN STICKER":

- odprtja od 2♣ do vključno 3♠, ki lahko pokažejo šibko roko z neznano barvo (najmanj 4 karte), razen Multi 2♦ (dovoljeni največ dve kombinaciji)
- nadklic naravnega odprtja v barvi na nivoju 1, ki ne pokaže vsaj ene znane barve (najmanj 4 karte)
- šibka dovobaravno odprtje ali dvobarvna napoved, kjer je možno, da ima ena od barv 3 karte ali manj

9.3. Par, ki uporablja BS, mora vodstvu tekmovanja ob prijavi na tekmovanje, vendar najmanj 7 dni pred začetkom tekmovanja predložiti izpolnjena obrazca (priloga 7).

9.4. Par, ki uporablja BS, mora v konvencijsko kartico vključiti natančen opis BS in možne poteke licitacije, ki mu sledijo, skupaj s predlaganimi obrambami.

9.5. Nasprotniki para, ki uporablja BS, lahko za mizo uporabljajo zapiske obrambe na BS, ki jih mora predložiti par, ki uporablja BS (ni treba, da znajo obrambo na pamet).

9.6. Par, oziroma ekipa, v kateri je par, ki uporablja BS izgubi možnost izbire nasprotnika (mora vedno prva zasesti pozicijo, ne glede na siceršnja pravila).

## 10. BLEFIRANJE

10.1. Blefiranje je dovoljeno, samo če ga partner niti sistemsko niti iz izkušenj ne more predvideti. Blefiranje ne sme biti pogosto.

10.2. Ne glede na točko 10.1. je izrecno prepovedano:

- blefiranje umetnega odprtja ali umetnega vmešavanja
- s sistemom zaščiteno blefiranje (npr. blefiranje pri vmešavanju z barvo, nasprotniki zaključijo v 3NT – prepovedano je s kontro sporočiti partnerju, naj ne napade v barvi vmešavanja)

## 11. KONČNE DOLOČBE

11.1. Če UO BZS oceni, da je za uspešno izvedbo tekmovanja potrebno prilagoditi propozicije, lahko to objavi, vendar najkasneje 24 ur pred začetkom tekmovanja.

11.2. BZS si pridržuje pravico do odstopanj od tega pravilnika, če oceni, da je to neobhodno potrebno za uspešno izvedbo tekmovanja.

11.3. Ta pravilnik stopi v veljavo 24. decembra 2025. S tem dnem postanejo vse določbe predhodnega Tekmovalnega pravilnika nične.

UO BZS

Tomaž Adamič, predsednik

## **PRILOGE**

[Tekmovalni kodeks](#)

[Predvidene sankcije za zamude in prekrške](#)

[Trial - razpored parov po skupinah](#)

[Opozarjanje - preglednica](#)

[Konvencijske kartice - predloge](#)

[Predpisana datoteka za prijavo rezultatov](#)

[Obrazca za prijavo BS dogovorov](#)