

# **SPREMEMBE NAČINA TEKMOVANJA V SLOVENSKI BRIDŽ LIGI (pripravil Marjan Zadel)**

## Obrazložitev:

Ideja o spremembi načina tekmovanja v SBL se je pojavila zaradi ugotovitev, da trenutni način tekmovanja v SBL ne ponuja dovolj tekmovalnosti. Razlog je v preveliki kvalitetni razliki med moštvi. Zaradi tega ni prave tekmovalnosti, predvsem za obstanek v 1. SBL. V zadnjih petih tekmovalnih sezonah je bilo že vnaprej (na začetku tekmovanja) znano kdo bo izpadel iz tega tekmovanja. V zadnji tekmovalni sezoni pa smo imeli primer, ko je eno moštvo izgubilo vse dvoboje in kljub temu ostalo v 1. SBL. Tudi v 2. SBL je razlika v kavaliteti med moštvi prevelika da bi bilo tekmovanje, s stališča tekmovalnosti, zanimivo.

## Spremembe:

Namesto dveh lig se ustanovi tri lige (1.,2. in 3. SBL). V 1. SBL in 2. SBL bo igralo 8 moštev. V 3. SBL pa bi grala vsa preostala prijavljena moštva.

Tekmovanje v 1. SBL in 2. SBL bo potekalo na enak način kot je potekalo sedaj v 1. SBL. Round Robin na 32 bordov s polčasom (obvezna menjava nasprotnikov). V 3. SBL pa se bo igral Round Robin na ustrezno število bordov glede na število udeležencev (moštev).

## Prednosti:

- zagotovili bomo večjo stopnjo tekmovalnosti. V vseh ligah bodo po kvaliteti bolj izenačena moštva.
- zmanjšali bomo število igralnih dni: sedaj 5 igralnih dni po novem bodo 4.
- zmanjšali bomo obseg priprave tekmovanja (znižalo se bo število bordov, ki jih je potrebno namešati za tekmovanje - ne bo potrebno duplicirati sete bordov).

V obeh primerih se bodo znižali stroški izvedbe tekmovanja.

## PREHODNA TEKMOVALNA SEZONA 2018/2019

V 1. SBL ostane 8 moštev (uvrstitev od 1-8). Zadnje uvrščeni moštvi izpadeta v 2. SBL.

V 2. SBL ostane 6 moštev (uvrstitev od 1-6). Pridružita se jim moštvi, ki sta izpadli iz 1.SBL.

3. SBL: vsa preostala moštva

Glede na število članstva v BZS, se pričakuje da bo v tekmovalni sezoni 2019/2020 v SBL igralo najmanj 24 moštev. To bi bilo idealno, saj bi potem v vseh treh ligah igralo enako moštev.

## TEKMOVALNA SEZONA 2019/2020 (upoštevajo se nova pravila):

1. SBL: ostane 6 moštev (uvrstitev od 1-6). Zadnje uvrščeno moštvo izpade v 2. SBL.  
Predzadnje uvrščeno moštvo (7.) igra PLAY IN/OUT z drugouvrščenim moštvom v 2. SBL
2. SBL: zmagovalec se uvrsti v 1. SBL. Drugouvrščeno moštvo igra PLAY IN/OUT s 7. uvrščenim moštvom iz 1. SBL. Zadnje uvrščeno moštvo izpade v 3. SBL. Predzadnje uvrščeno moštvo (7.) igra PLAY IN/OUT z drugouvrščenim moštvom v 3. SBL.
3. SBL: zmagovalec se uvrsti v 2. SBL. Drugouvrščeno moštvo igra PLAY IN/OUT s 7. uvrščenim moštvom iz 2. SBL

## DODATNO JE POTREBNO SPREMENITI:

1. PRIJAVNINE. Trenutno znaša prijavnina za 1. SBL 150 € za 2. SBL pa 75 €.

Simulacija na 24 moštveh:

Po trenutnih pravilih tekmovanja:

1. SBL =  $10 \times 150 = 1500$  €

2. SBL =  $14 \times 75 = 1050$  €

skupaj = 2550 €

Predlagana sprememba:

1. SBL =  $150 \times 8 = 1200$  €

2. SBL =  $100 \times 8 = 800$  €

3. SBL =  $75 \times 8 = 600$  €

skupaj = 2600 €

## 2. TOČKOVANJE (KAT)

Po trenutnih pravilih tekmovanja:

1. SBL

1. mesto: 80

2. mesto: 60

3. mesto: 40

4. mesto: 30

5. mesto: 25

6. mesto: 20

7. mesto: 15

8. mesto: 10

9. mesto: 8 (+1)

10. mesto: 6

Nova pravila(predlog):

1. SBL

1. mesto: 80

2. mesto: 60

3. mesto: 40

4. mesto: 30

5. mesto: 25

6. mesto: 20

7. mesto: 15 (+1)

8. mesto: 12

Trenutna pravila:

2. SBL

1. mesto: 10

2. mesto: 8 (+1)

3. mesto: 6

4. mesto: 5

5. mesto: 4

6. mesto: 3

7. mesto: 2,50

8. mesto: 2

9. mesto: 1,50

10. mesto: 1,25

Nova pravila (predlog):

2. SBL

1. mesto: 16

2. mesto: 14 (+1)

3. mesto: 12

4. mesto: 11

5. mesto: 10

6. mesto: 9

7. mesto: 8 (+0,5)

8. mesto: 7

3. SBL

1. mesto: 9

2. mesto: 8 (+0,5)

3. mesto: 7

4. mesto: 6

5. mesto: 5

6. mesto: 4,5

7. mesto: 4

8. mesto: 3,5

9. mesto: 3

10. mesto: 2,5

11. mesto: 2

12. mesto: 1,5

13. mesto: 1,25

ostali: 1

\*delno bi se povečalo število KAT v 2. SBL in posledično tudi v 3. SBL na podlagi predlogov, ki so bili podani s strani ŠBK in Štejerskega BK na zadnji skupščini BZS. Menim da so predlogi, glede na obseg tekmovanja, upravičeni.

\*\* KAT v ( ), se pridobi za dodatni dvboj v PLAY IN/OUT